

PC DVD-ROM

OYUN KILAVUZU



THE
WITCHER
WILD HUNT



CD PROJEKT RED

KULLANIM KILAVUZU

Oyun Yükleme

1. Bütün çalışan uygulamaları ve arkaplan yazılımlarını kapatınız.
2. *The Witcher 3: Wild Hunt – Game Disc 1*'i DVD-ROM sürücünüze yerleştiriniz.
 - ◆ Otomatik çalıştır etkin ise, yükleme ekranı kendiliğinden açılacaktır.
 - ◆ Otomatik çalıştır etkin değil ise, *The Witcher 3: Wild Hunt – Game Disc 1*'in takılı olduğu DVD-ROM sürücünüze geçiş yaparak *setup.exe*'yi çalıştırınız.
3. Oyun yükleme penceresi açıldığında tercih ettiğiniz dili seçiniz ve EULA kullanım koşullarını kabul ediniz.
 - ◆ Yaptığımız dil seçimi oyun yükleme sürecinde ve oyun sırasında kullanılacaktır. Dilerseniz oyun içi yazı dil seçimini daha sonrasında oyun içi seçenekler menüsünden değiştirebilirsiniz.
4. "Install" seçeneğini kullanarak oyunu varsayılan klasöre yükleyebilirsiniz. Başka bir klasöre yüklemek için "Options" seçeneğini kullanabilirsiniz.
 - ◆ Ayrıca "Options" menüsünde oyun içi konuşma dilini değiştirerek farklı bir dilde yükleyebilirsiniz. İngilizce konuşma seçeneği seçtiğiniz dile ek olarak her zaman yüklenir.
5. Oyun yüklemesi esnasında yaratılan masaüstü kısayoluyla oyuna erişim sağlayabilirsiniz.

DirectX® Yükleme Yönergeleri

The Witcher 3: Wild Hunt'ın çalışabilmesi için DirectX® 11 yüklemesi gerekmektedir.

OYUN OYNAMA YÖNERGELERİ

Oyunu GOG.com Galaxy İstemcisi Üzerinden Başlatmak

The Witcher 3: Wild Hunt kısayoluna tıklayınız. Bu eylem, GOG.com Galaxy istemcisini açacaktır. *The Witcher 3: Wild Hunt*'ı oynamak için "Play" tuşuna basınız.

Ekstra İçeriklere GOG.com Oyun Koduyla Erişmek İçin

Oyun güncellemelerini alabilmek ve ücretsiz indirilebilir içeriklere erişebilmek için oyununuzu GOG.com hesabınıza bağlamanız gerekmektedir.

Bunu yapabilmek için:

1. *The Witcher 3: Wild Hunt* kısayolunu çalıştırınız. Bu işlem GOG.com Galaxy istemcisini açacaktır.
2. "Connect Your Game Now" seçeneğine tıklayınız.
3. Ücretsiz GOG.com hesabını yaratınız veya mevcut GOG.com hesabınızla giriş yapınız.
4. GOG.com oyun kodunuzu girerek içeriklere erişebilirsiniz.

Sesli Metinleri Değiştirmek

"Settings" üzerinden mevcut sesli konuşma dilini değiştirebilirsiniz. Değişikliğinize istinaden gerekli dil dosyaları indirilecektir. Yeni dil dosyalarınızı indirebilmek için GOG.com hesabınıza bağlı olmanız gerekmektedir. İngilizce ses dosyaları, burada seçtiğiniz ses dosyalarına ek olarak kalmaya devam edecektir.

Kayıt Dosyasını Tanımlamak

Eski *The Witcher® 2: Assassins of Kings* kayıt dosyanızı oyununuza aktarabilirsiniz. Bunu yaptığınızda *The Witcher 3: Wild Hunt*'taki oyununuzun seçimleri eski kayıt dosyanıza göre şekillenecektir. Eski kayıt dosyanızı aktarmak için, ana menüde bulunan "New Game" seçeneğinin altında "Import *The Witcher 2 saved game*" seçeneğine tıklayınız.

NOT: Bu seçenek sadece eğer *The Witcher 2: Assassins Of Kings* kayıtları aşağıdaki klasörde mevcutsa çalışacaktır:

%Sürücü Adı%\Kullanıcılar\%Kullanıcı%\Belgeler\Witcher 2\gamesaves

Bu klasörde bulunan her *The Witcher 2: Assassins of Kings* kayıt dosyası oyununuza eklenebilir ancak, özellikle daha önceden yaptığınız seçimlerin mevcut oyunlara etkisi bulunmadığı için, *The Witcher 2 Act 3*'ten sonrasında bulunan son kaydınızı kullanmanızı öneririz. Kaydınızdan sonra yer alan seçimleri içermeyen her ayar varsayılan ayarlarda gelecektir.

Eğer *The Witcher 2* kayıt dosyanız mevcut değilse, "Prologue" bölümünde bulunan bir diyalogu seçerek, *The Witcher 2*'de geçmişte yaptığınız seçimlerinize göre oyunun senaryosunu değiştirebilirsiniz.

Performans Notu

Bu oyunu NVIDIA® GeForce® grafik işleme ünitesini içeren bir grafik kartıyla oynayarak en iyi oyun tecrübesini yaşayabilirsiniz.

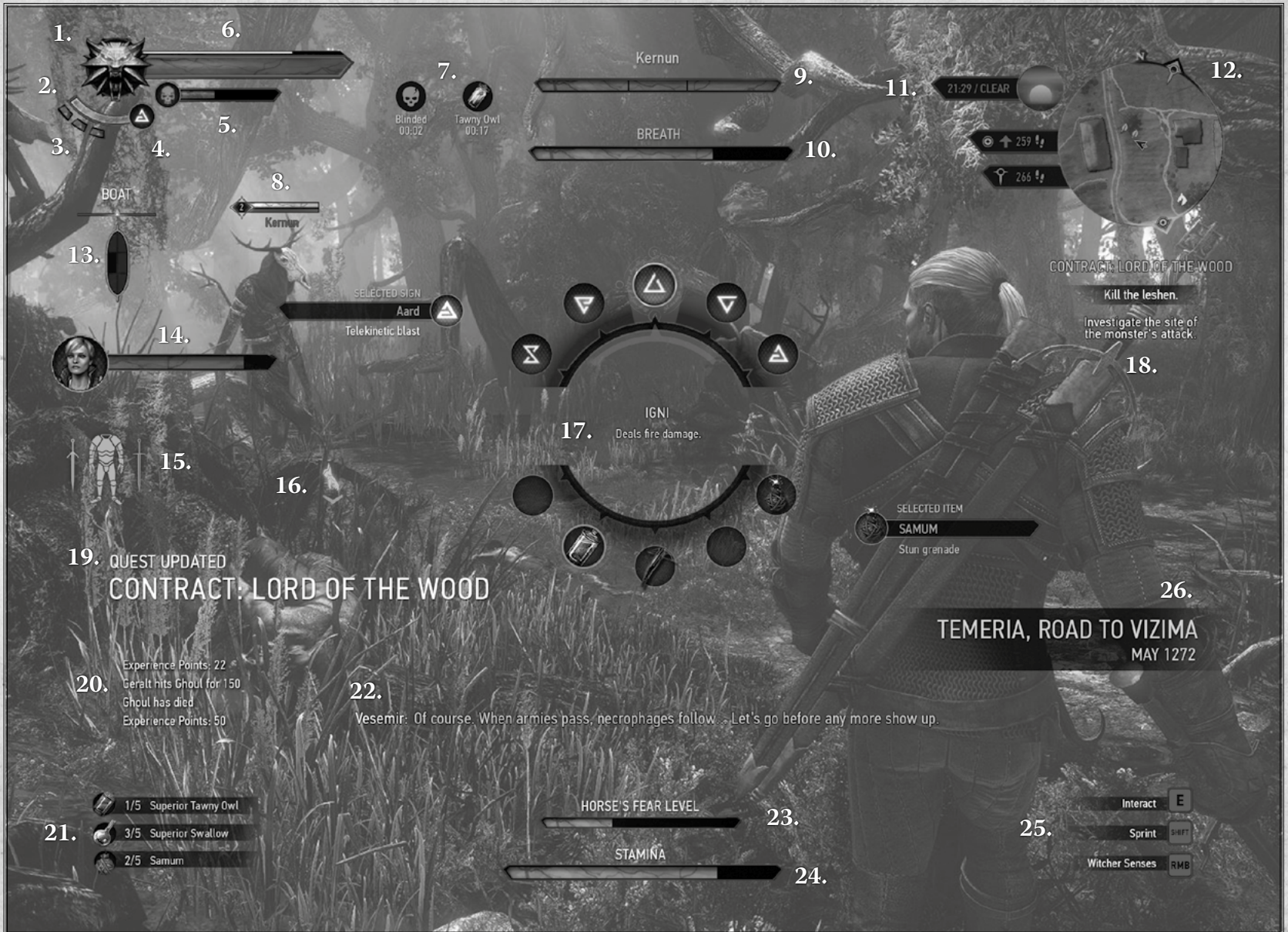
OYUN KONTROLLERİ

Varsayılan Klavye Atamaları

Hareket	W, A, S, D	Yürüyüş/Koşu Arası	Sol Ctrl
Etkileşim, Altan İnme	E	Envanter	I
Yüzeye Çıkma/Tırmanma/ Zıplama/ [Basılı tut] Yuvarlanma	Space	Karakter Paneli	K
Savuşturma	Alt	Sözlük	G
Hedefe Kitlenme	Z	Yaratık Veri Merkezi	B
Hızlı Erişim Menüsü Tab	Tab	Harita	M
İşaret Atma	Q	Oyun Menüsü	Enter
Koşma/Depar Atma/ Atı Koşturma/Dört Nala Gitme; Hızlı Yüzme; Botu Hızlandırma	Sol Shift	Duraklatma Menüsü	Esc
Atı Çağırma/Atı Durdurma	X	Çelik Kılıcı Çıkarma	1
Botu Durdurma/Ters Yöne Döndürme	S	Gümüş Kılıcı Çıkarma	2
Dalma/Batma	C	Kılıcı Gizle	C/~ /é
		Tüketim Malzemesi Sıra 1	R
		Tüketim Malzemesi Sıra 2	F
		İşaret Seçme	3, 4, 5, 6, 7

Mouse

Seri Saldırı	Mouse Sol Tuş
Kuvvetli Saldırı	Mouse Sol Tuş + Shift
Hızlı Erişim Eşyası/Yaylı Tüfek	Mouse Orta Tuş
Witcher Duyuları; Savuşturma/Kontratak	Mouse Sağ Tuş



1. [Compass]

2. [Compass]

3. [Compass]

4. [Compass]

5. [Compass]

6. [Compass]

7. [Blinded 03:02]

[Tawny Owl 00:17]

9. [Kernun Health Bar]

10. [BREATH Bar]

11. [21:29 / CLEAR]

12. [Mini-Map]

13. [BOAT]

14. [Kernun]

15. [SELECTED SIGN: Aard]

16. [Telekinetic blast]

17. [IGNI: Deals fire damage.]

18. [CONTRACT: LORD OF THE WOOD]

Kill the leschen.

Investigate the site of the monster's attack.

19. QUEST UPDATED

CONTRACT: LORD OF THE WOOD

20. Experience Points: 22
Geralt hits Ghoul for 150
Ghoul has died
Experience Points: 50

22. Vesemir: Of course. When armies pass, necrophages follow. Let's go before any more show up.

21. [Inventory]
- 1/5 Superior Tawny Owl
 - 3/5 Superior Swallow
 - 2/5 Samum

23. [HORSE'S FEAR LEVEL Bar]

24. [STAMIŃA Bar]

26. [SELECTED ITEM: SAMUM]

Stun grenade

25. [Interact: E]

[Sprint: SHIFT]

[Witcher Senses: RMB]

OYUN ARAYÜZÜ

Oyunun görselleri ve görüntü seçenekleri geniş farklılaştırma imkanlarına sahiptir. Ayarları değiştirmek için ana menü veya duraklatma menüsünde bulunan "Options" alanına geçiş yapınız.

1. **Witcher Kolyesi:** Önemli bir konunun yakınındayken parlak.
2. **Dayanıklılık Barı:** Dayanıklılığınızı gösterir. İşaret kullandığınızda veya depar attığınızda azalır.
3. **Adrenalin Puanları:** Mevcut Adrenalin Puanınızı gösterir. Çatışma anında azalır arttığı gibi verdiğiniz hasar miktarını yükseltir.
4. **Mevcut Aktif İşaret:** Anlık olarak seçili işareti gösterir.
5. **Toksisite Barı:** Mevcut toksisite durumunuzu gösterir (iksir içtikçe toksisiteniz artar). Kurukafa ikonu belirlediğinde, tehlikeli oranlarda toksisiteniz var demektir.
6. **Oyuncu Canı:** Kalan canınızı gösterir.
7. **Mevcut Buff ve Debuff:** Üzerinizde uygulanmış etkileri gösterir.
8. **Düşman Sağlık Barı:** Mevcut seçili düşmanın adını, seviyesini ve kalan sağlığını gösterir. Sağlık barının rengi düşman tipini belirler; gümüş rengi düşmanın sihir kökenli olduğunu, kırmızı renk ise diğer tüm kökenleri belirtir. Barın solundaki rakam düşmanın seviyesini belirtir. Eğer düşmanın seviyesinden 5 veya daha fazla seviye yüksekseniz rakam gri gözükecektir. Eğer 4 seviyelik bir fark varsa yeşil renk olacaktır. Eğer düşman sizden 5 veya daha fazla seviye yüksekse kırmızı renk olacaktır. Sağlık barının yakınında bir kuru kafa simgesi olması düşmanın çok tehlikeli olduğunu gösterir.
9. **Boss Sağlık Barı ve Hava Adı:** Mevcut boss adını ve kalan sağlığını gösterir.
10. **Oksijen Barı:** Ciğerlerinizde kalan oksijen miktarını gösterir.
11. **Anlık Gün Saati ve Hava Durumu:** Günün mevcut saatini ve hava durumunu gösterir (Güneşli, yağmurlu, karlı, vs.).
12. **Mini Harita:** Etrafınızı, takip edilen görevleri ve yakın önemli noktaları gösterir (hızlı seyahat noktaları, görev hedefleri, bitkiler, düşmanlar, vs.).
13. **Kayıt Kondisyonu:** Kayığınızın mevcut kondisyonunu gösterir. Diagram 6 bölgeye ayrılmıştır, her bölge kayığın bir segmentini gösterir. Herhangi bir bölge kırmızıya dönüşürse kayık ağır hasar almış demektir. Eğer herhangi bir bölge siyaha dönerse kayığınız batacaktır.
14. **Yoldaş Portresi:** O an sizi takip eden NPC'nin portresini mevcut sağlık durumu ve ismiyle birlikte gösterir.
15. **Eşya Dayanıklılığı:** Mevcut eşyalarınızın kondisyonunu gösterir. Kullanabileceğiniz eşyaların temsil ettiği alanlarına göre bölümlendirilmiştir. Herhangi bir bölümün kırmızı renkte olması durumunda, giyilen eşya ağır hasar görmüş demektir.

16. **Etkileşim:** Belirtilen hareketi yapabilmemiz için hangi tuşa basmanız gerektiğini belirtir. Mevcut odağınıza göre değişim gösterir.
17. **Hızlı Erişim Menüsü:** Bu menüden aktif işaretinizi veya envanterinizde bulunan hızlı eşya erişimini sağlayabilirsiniz (yaylı ok, bomba, görev eşyası, vs.).
18. **Aktif Görev:** Mevcut takip edilen görevi ve amaçlarını gösterir.
19. **Güncelleme Alanı:** Görev güncellemelerini, alınan eşyaları, karşılaşılan önemli yerleri, alınan seviyeleri, öğrenilen formülleri gösterir.
20. **Eylem Günlüğü:** Aktivitelerinizi ve buna bağlı istatistiksel verilerinizi görüntüler.
21. **Ek Ekipman:** Seçili tüketilebilir malzemenizi ve hızlı erişim eşyanızı gösterir.
22. **Altyazılar:** Karakter diyaloglarına ait altyazıları görüntüler.
23. **Atın Korku Seviyesi:** Atınızın paniklemeye ne kadar yaklaştığını gösterir. Düşman yaklaştıkça atınızın korku seviyesi artar.
24. **Atın Dayanıklılığı:** Atınızın mevcut dayanıklılığını gösterir. Atınızın dayanıklılığı bittiğinde, dörtnala gidemez. Hala yürüyebilir veya koşabilirsiniz.
25. **Kontrol Desteği:** Herhangi bir anda oyun içerisinde yapabileceğiniz hareketlerin bilgisini gösterir (çatışma sırasında, keşfederken, yüzerken, at sırtında, vs.)
26. **Mevcut Bölge/Yıl:** Hikayenin yeri ve zamanı değiştiğinde gösterilir (örneğin geçmişe dönülen arasahneler/oyun içi segmentler).

TEKNİK DESTEK

En güncel kullanım kılavuzu için, lütfen thewitcher.com/extras adresini ziyaret ediniz.

CD PROJEKT RED'in en güncel veritabanını bulmak için, lütfen thewitcher.com/support adresini ziyaret ediniz.

Türkiye sınırları içerisinde destek alabilmeniz için, lütfen destek@bilkom.com.tr adresine e-posta gönderiniz.

Eğer sorularınıza yukarıdaki seçenekler cevap vermezse, lütfen destek web sayfamızdan talepte bulununuz. Bütün talepleriniz e-posta aracılığıyla cevaplandırılacaktır.

GARANTİ

Bu oyun, satın alım tarihinden itibaren 90 gün boyunca satın alımın gerçekleştiği ülkenin mevcut kanunlarıyla garanti altına alınmıştır. Garanti koşullarından yararlanabilmeniz için satın aldığınızı belgelemeniz gerekmektedir.

Garanti aşağıdaki koşullarda geçerli değildir:

1. Oyunun ticari veya meslek amaçlı satın alımı (benzer tüm kullanımlar kesinlikle yasaktır).
2. Son kullanıcının yol açtığı hasar, kaza veya yanlış kullanım sebebiyle kullanılamaz hale gelen oyunlar.

Daha fazla bilgi için lütfen, oyunu satın aldığınız perakende mağazayla veya mevcut ürün distribütörüyle irtibata geçiniz.

EMEĞİ GEÇENLER

Proje

Karolina Oksiędzka
Grzegorz Strus

Yorum

Bartłomiej Gawel

Kolleksiyon Sürümü Figürü

uDock.eu Creative Studio:
Tomasz Radziejewicz
Ścibor Teleszyński
Adam Świerzewski

Proje Destek

Aron Zoellner
Tae-Yong Kim
Jiho Choi
Dane Johnston
Hermes Lanker
Louis Bavoil
David Sullins
Bryan Galdrikian
Matt Rusiniak

Powered by
Wwise

NVIDIA
PHYSX

THE WAY
IT FEELS
TO BE PLAYED

speedtree

AUTODESK
SCALEFORM

SIMPLYGON

CD PROJEKT RED

GOG
COM

The Witcher® is a trademark of CD PROJEKT S. A. The Witcher game © CD PROJEKT S. A. All rights reserved. The Witcher game is based on a novel by Andrzej Sapkowski. All other copyrights and trademarks are the property of their respective owners. GOG.com is © 2008 – 2015 and is a registered trademark of GOG Ltd. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 – 2015 Audiokinetic Inc. All rights reserved. NVIDIA® and PhysX® are trademarks of NVIDIA Corporation and are used under license. Portions of this software utilize SpeedTree technology. © 2005-2015 Interactive Data Visualization, Inc. All rights reserved. This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2015 Autodesk, Inc. All rights reserved. Uses Simplygon™, Copyright © 2015 Donya Labs AB. Uses Umbra. © 2015 by Umbra Software Ltd. www.umbrasoftware.com. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.



WWW.THEWITCHER.COM

The Witcher® is a trademark of CD PROJEKT S. A. The Witcher game © CD PROJEKT S. A. All rights reserved.
The Witcher game is based on a novel by Andrzej Sapkowski. All other copyrights and trademarks are the property of their respective owners.
GOG.com is © 2008 – 2015 and is a registered trademark of GOG Ltd. All rights reserved.