

PC DVD-ROM

遊戲說明

THE  
WITCHER

WILD

HUNT

巫師

狂獵



CD PROJEKT RED

## 安裝遊戲

1. 關閉所有開啟的應用程式與背景作業。
2. 將“巫師3：狂獵 - 遊戲光碟 1”插入 DVD-ROM 磁碟機。
  - ◆ 若自動播放功能為開啟狀態，安裝畫面將會自動出現。
  - ◆ 若自動播放功能未開啟，前往插入“巫師3：狂獵 - 遊戲光碟 1”的 DVD-ROM 磁碟機，執行“setup.exe”檔案。
3. 遊戲安裝視窗出現時，選擇偏好語言，接受使用者授權合約。
  - ◆ 安裝過程與遊戲本身將會使用您選擇的語言。稍後您也可以在游戏中選單更改遊戲語言。
4. 按下「安裝」，將遊戲安裝至預設路徑。若欲將程式安裝至不同位置，點擊「選項」。
  - ◆ 您也可以在此「選項」裡選擇欲安裝的配音語言。除了您所選的語言外，程式必定會安裝英語配音。
5. 利用安裝過程產生的捷徑執行遊戲。

### DirectX®

《巫師3：狂獵》需要DirectX® 11來執行

## 進行遊戲

### 使用 GOG.com Galaxy Client 執行遊戲

點擊“巫師3：狂獵”捷徑，此動作將會打開 GOG.com Galaxy Client。

若欲啟動“巫師3：狂獵”，點擊「Play」。

### 使用 GOG.com 遊戲代碼取得額外內容

欲下載更新內容與免費 DLC，必須先將遊戲與 GOG.com 帳戶連結。

步驟如下：

1. 點擊“巫師3：狂獵”捷徑，此動作將會打開 GOG.com Galaxy Client。
2. 點擊「Connect Your Game Now」。
3. 免費註冊 GOG.com 帳戶，或登入現有帳戶。
4. 輸入 GOG.com 遊戲代碼換取內容。

### 更改配音語言

您可以在「設定」選擇不同配音語言。更改後，遊戲將會下載您所選擇的配音語言檔案。您必須登入 GOG.com 帳戶才能下載新配音檔案。除了您選擇的語言外，英語配音檔案也會保留。

### 匯入遊戲存檔

您可以從“巫師® 2：王國刺客”遊戲匯入存檔，將您在存檔中做的選擇融合進“巫師3”遊戲劇情。要匯入遊戲存檔，在主要選單的「新遊戲」選項底下，點擊「匯入“巫師2”遊戲存檔」。

**注意：**以下遊戲存檔資料夾裡有“巫師2：王國刺客”的存檔時，此選項才可選擇：

%SystemDrive%\Users\%USERNAME%\Documents\Witcher 2\gamesaves

在資料夾裡的所有“巫師2”遊戲存檔皆會匯入“巫師3：狂獵”裡，但是建議您使用“巫師2”第三幕最後的自動存檔，因為更早的進度不包含遊戲後面階段的選擇。未匯入的選擇將使用預設設定。

若資料夾裡沒有“巫師2”遊戲存檔，序章時將會有一段對話，並依照您的答案模擬“巫師2”的匯入選擇。

### 性能表現

以 NVIDIA® GeForce® GPU 執行此遊戲，將能激發出最高級的遊玩體驗。

# 遊戲控制

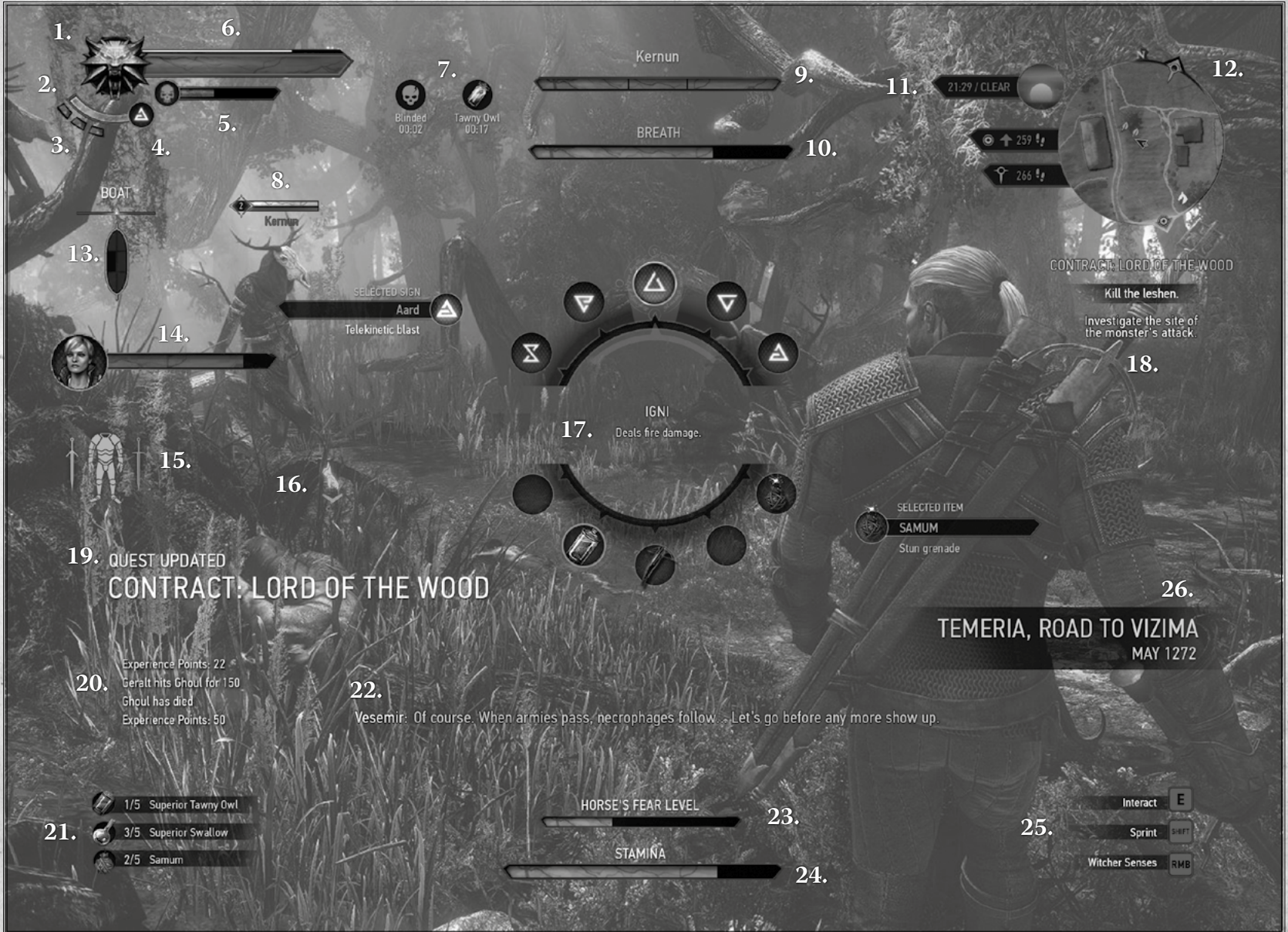
## 默認遊戲控制

移動	W, A, S, D	物品欄	I
互動, 下馬	E	角色版面	K
遊上水面/ 攀爬/ 跳躍/ 翻滾	Space	詞彙	G
閃避	Alt	生物資料集	B
鎖定目標	Z	地圖	M
快速選項	Tab	遊戲選項	Enter
施放符紋	Q	暫定選項	Esc
跑步/ 衝刺/ 馬匹慢跑/ 馬匹飛奔/ 快速游泳/ 船 隻加速	左 Shift	拔出鋼劍	1
召喚馬匹/ 停止馬匹	X	拔出銀劍	2
停止/ 倒駛船隻	S	收劍	C/~/é
潛水/ 浸水	C	消耗物品槽 1	R
設換走路/ 跑步	左 Ctrl	消耗物品槽 2	F
		選擇符紋	3, 4, 5, 6, 7

## 滑鼠

快速攻擊	左鍵
重攻擊	左鍵 + Shift
快速物品/十字弓	中間鍵
巫師感應; 擋駕/ 反擊	右鍵





1.

6.

2.

7.

Kernun

9.

11.

21:29 / CLEAR

12.

3.

4.

5.

Blinded  
00:02

Tawny Owl  
00:17

BREATH

10.

↑ 259

↑ 266

8.

Kernun

SELECTED SIGN

Aard

Telekinetic blast

14.



17.

IGNI

Deals fire damage.

Investigate the site of the monster's attack.

18.

15.

16.

SELECTED ITEM

SAMUM

Stun grenade

19. QUEST UPDATED

### CONTRACT: LORD OF THE WOOD

26.

### TEMERIA, ROAD TO VIZIMA

MAY 1272

20.

Experience Points: 22  
Geralt hits Ghoul for 150  
Ghoul has died  
Experience Points: 50

22.

Vesemir: Of course. When armies pass, necrophages follow. Let's go before any more show up.

21.

- 1/5 Superior Tawny Owl
- 3/5 Superior Swallow
- 2/5 Samum

HORSE'S FEAR LEVEL

23.

STAMIŃA

24.

25.

Interact E

Sprint SHIFT

Witcher Senses RMB

## 遊戲介面

本遊戲的畫面與顯示選項可依自己喜好調整。若欲調整，請至遊戲選單中的選項。注意：並非所有介面功能皆能同時顯示。

1. **狩魔獵人徽章：**附近出現值得一瞧的東西時會閃爍。
2. **活力條：**顯示目前活力。使用法印或衝刺時，活力將會減少。
3. **腎上腺素點數：**顯示目前的腎上腺素點數。腎上腺素將會在戰鬥中增減，可增加傷害。
4. **目前有效的法印：**顯示目前選擇的法印。
5. **毒素條：**顯示目前的毒素等級（飲用魔藥時將會增加）。骷髏圖示發亮時，代表毒素已經抵達危險等級。
6. **玩家生命：**顯示剩下的生命值。
7. **目前增益及減益效果：**列出目前身上有的狀態。
8. **敵人的生命條：**顯示目前鎖定的敵人名稱、等級和所剩生命。生命條的顏色代表鎖定目標的種類：銀色代表敵人是魔法生物，其他種類皆為紅色。生命條左邊的數字代表敵人等級。如果你的等級高於敵人 5 級以上，數字為灰色。如果你跟敵人的等級差距在 4 級以內，數字為綠色。如果敵人比你高於 5 級以上，數字為紅色。生命條附近顯示骷髏頭則代表敵人是偌大的威脅。
9. **頭目生命條與名稱：**顯示目前頭目的名稱與剩餘生命條。
10. **氧氣條：**顯示潛水時肺臟中還剩下的空氣量。
11. **目前時間與天氣：**顯示目前的時間與天氣（晴天、雨天、下雪等）。
12. **迷你地圖：**顯示四周地圖、追蹤目標的方向以及附近的重要地點（快速移動點、任務目標、藥草、敵人等）。
13. **船耐久度：**顯示你的船目前的狀態。藍圖分為六部分，每部分都是船身的一段。如果任何一部分變為紅色，代表船隻受到嚴重傷害。如果任何一部分變為黑色，船隻將會沉沒。
14. **同伴畫像：**顯示目前正跟著你的 NPC，以及他目前的生命與名稱。
15. **道具耐久度：**顯示目前裝備道具的狀態。顯示畫面依據裝備的欄位分為數部分。若其中一部分轉為紅色，代表該欄位的物品受到嚴重傷害。
16. **互動：**顯示執行特定動作需按下的按鍵。會依目前眼前的目標改變。
17. **快速選單：**利用此選單更改有效的法印或物品欄中選擇的快速使用物品（十字弓、炸彈、任務道具等）。
18. **目前任務：**顯示目前追蹤的任務與目標。

19. **更新區：**顯示任務更新、獲得道具、發現的快速移動點、重要地點、新增等級與習得配方。
20. **動作日誌：**描述你的活動以及相關數值。
21. **額外裝備：**顯示目前裝備的可食物以及有效的快速使用物品。
22. **字幕：**顯示角色對白。
23. **馬匹士氣：**恐懼等級過高，馬匹將會驚慌失措。敵人接近時，馬匹的恐懼等級將會提升。
24. **馬匹耐力：**顯示你的馬匹的耐力。馬匹耐力耗盡時，便無法狂奔，但依然可以慢步或慢跑。
25. **控制提示：**隨時（戰鬥、游泳、騎馬時）顯示遊戲中可以執行的動作資訊。
26. **目前地點 / 年份：**故事的時間與地點變動時（例如回顧場景 / 遊戲進行開始時），將會顯示在畫面上。



## 技術支援

若要參考最新版的手冊，請造訪：[thewitcher.com/extras](http://thewitcher.com/extras)

CD PROJEKT RED 的知識庫：[thewitcher.com/support](http://thewitcher.com/support)

若在知識庫裡找不到你要的答案，請在支援網站上發問。

## 保固

此遊戲提供保固，遵循購買國家的法律，保固自購買日期後 90 天內有效。更換需提供購買證明。

以下情形不適用於保固

1. 將遊戲使用於商業或專業用途（嚴禁作為此類用途）。
2. 消費者因操作不當、意外或使用不當而造成遊戲損害。

若欲進一步瞭解保固詳情，歡迎消費者聯絡購買處的零售商，或是購買國家的批發商。

## 製作人員

### 設計:

Karolina Oksiędzka  
Grzegorz Strus

### 收藏版人偶:

uDock.eu Creative Studio:  
Tomasz Radziewicz  
Ścibor Teleszyński  
Adam Świerzewski

### 程式設計支援:

Aron Zoellner  
Tae-Yong Kim  
Jiho Choi  
Dane Johnston  
Hermès Lanker  
Louis Bavoil  
David Sullins  
Bryan Galdrikian  
Matt Rusiniak

### 封面:

Bartłomiej Gawel

Powered by  
**Wwise**

POWERED BY  
**NVIDIA  
PHYSX**

THE WAY  
IS IMPORTANT  
TO BE PLAYED

**speedtree**

AUTODESK  
SCALEFORM

**SIMPLYGON**

CD PROJEKT RED

**gog.com**

The Witcher® is a trademark of CD PROJEKT S. A. The Witcher game © CD PROJEKT S. A. All rights reserved. The Witcher game is based on a novel by Andrzej Sapkowski. All other copyrights and trademarks are the property of their respective owners. GOG.com is © 2008 – 2015 and is a registered trademark of GOG Ltd. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 – 2015 Audiokinetic Inc. All rights reserved. NVIDIA® and PhysX® are trademarks of NVIDIA Corporation and are used under license. Portions of this software utilize SpeedTree technology. © 2005-2015 Interactive Data Visualization, Inc. All rights reserved. This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2015 Autodesk, Inc. All rights reserved. Uses Simplygon™, Copyright © 2015 Donya Labs AB. Uses Umbra. © 2015 by Umbra Software Ltd. www.umbraoftware.com. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.





**WWW.THEWITCHER.COM**

The Witcher® is a trademark of CD PROJEKT S. A. The Witcher game © CD PROJEKT S. A. All rights reserved.  
The Witcher game is based on a novel by Andrzej Sapkowski. All other copyrights and trademarks are the property of their respective owners.  
GOG.com is © 2008 – 2015 and is a registered trademark of GOG Ltd. All rights reserved.