

PC DVD-ROM

게임 설명서

A detailed illustration of Geralt of Rivia, the protagonist of The Witcher 3: Wild Hunt. He is shown from the chest up, wearing his iconic silver and steel armor. His white hair is tied back, and he has a serious, battle-worn expression with a visible scar on his forehead and glowing yellow eyes. He is holding a sword in his right hand, and another sword is visible on his back. The background is a bright, hazy white, suggesting a snowy or misty environment. The title 'THE WITCHER WILD HUNT' is overlaid on the center of the image in a stylized, metallic font. The word 'WITCHER' is the largest, with 'THE' above it and 'WILD HUNT' below it. A red, three-pronged flame-like symbol is positioned between 'WILD' and 'HUNT'.

THE
WITCHER
WILD HUNT



CD PROJEKT RED

게임 설치

1. 모든 백그라운드 작업과 응용 프로그램을 종료해 주세요.
2. *The Witcher 3: Wild Hunt - Game Disc 1*을 DVD-ROM 드라이브에 삽입하세요.
 - 자동 실행 설정이 되어 있는 경우, 설치 화면이 자동으로 나타납니다.
 - 자동 실행 설정이 되어 있지 않은 경우, *The Witcher 3: Wild Hunt - Game Disc* 환의 “setup.exe” 파일을 실행하세요.
3. 게임 인스톨러 창이 나타나면, 언어 선택 후 표시되는 EULA에 동의해 주세요.
 - 선택한 언어로 설치 및 게임을 플레이 하게 됩니다. 게임 상의 언어는 게임 내의 메뉴에서 변경 가능합니다.
4. “Install”을 눌러 게임을 기본 디렉토리에 설치합니다. 다른 위치에 설치하고자 하는 경우 “Options”를 클릭하세요.
 - “Options”에서 설치 할 음성 언어를 선택 가능합니다. 설치 시 선택한 음성 이외에 영어 음성은 기본적으로 설치 됩니다.
5. 설치 중에 생성 되는 바로가기를 이용하여 게임을 실행하세요.

DirectX®

The Witcher 3: Wild Hunt 를 실행하기 위해서는 DirectX® 11이 필요합니다.

게임 플레이 하기

GOG.com Galaxy Client로 게임 실행하기

The Witcher 3: Wild Hunt 바로가기를 실행하면 GOG.com Galaxy Client가 열립니다.
The Witcher 3: Wild Hunt 를 실행하려면 “Play”를 누르시기 바랍니다.

GOG.com Game Code로 추가 요소 사용하기

업데이트와 무료 DLC를 받으려면 게임과 GOG.com 계정을 연결해야 합니다.

1. *The Witcher 3: Wild Hunt* 바로가기를 실행하면 GOG.com Galaxy Client가 열립니다.
2. “Connect Your Game Now”를 클릭합니다.
3. 무료 GOG.com 계정을 만들거나 기존 회원인 경우 로그인 합니다.
4. GOG.com Game Code를 입력합니다.

음성 변경하기

“Settings”에서 다른 언어 음성으로 변경 가능합니다. 선택한 음성 파일이 다운로드 되며, 음성 파일을 다운로드 하기 위해서는 GOG.com 계정이 필요합니다. 영어 음성 파일은 다른 언어 음성으로 변경 시에도 남아 있습니다.

게임 저장 불러오기

The Witcher® 2: Assassins of Kings 의 저장 데이터를 불러올 수 있습니다. 저장되어 있는 이전 선택지 정보가 *The Witcher 3* 에 반영됩니다. 저장된 게임을 불러오기 위해서는 메인 메뉴의 “New Game”에서 “저장된 *The Witcher 2* 게임 불러오기”을 클릭하시기 바랍니다.

주의: *The Witcher 2: Assassins of Kings* 의 저장 데이터가 아래의 폴더에 저장되어 있는 경우에만 가능합니다.

`%SystemDrive%\Users\%USERNAME%\Documents\Witcher 2\gamesaves`

The Witcher 2 의 어떤 저장 데이터도 *The Witcher 3: Wild Hunt* 로 불러올 수 있습니다. 그러나, *The Witcher 2* 의 Act 3 진행 후 최종 자동 저장 데이터를 사용하는 것을 추천합니다. 그보다 앞서 만들어진 저장 데이터의 경우 데이터 이후의 선택지가 반영되지 않습니다. 기본 설정은 어떤 선택지도 가져오지 않습니다.

The Witcher 2 저장 데이터를 가지고 있지 않은 경우, 프롤로그 대화 중 질문과 답변을 통해 *The Witcher 2* 에서의 선택을 반영할 수 있습니다.

성능 비교

NVIDIA® GeForce® GPU로 게임을 실행하면 최적화된 플레이 경험을 가능하게 합니다.

게임 조작

기본 키보드 배치

이동	W, A, S, D	소지품	I
상호작용, 내리기	E	캐릭터 창	K
수면으로 올라가기/오르기/점프/ [누르고 있기] 구르기	Space	용어 사전	G
회피	Alt	괴물 도감	B
대상 지정	Z	지도	M
단축 메뉴	Tab	게임 메뉴	Enter
표식 사용	Q	정지 메뉴	Esc
달리기/전력질주/구보/질주; 빠른 헤엄; 보트 가속	Left Shift	강철검 뽑기	1
말 부르기/멈추기	X	은검 뽑기	2
보트 멈추기/후진	S	검 집어넣기	C/~/é
잠수/가라앉기	C	소모품 슬롯 1	R
걷기/달리기 토글	Left Ctrl	소모품 슬롯 2	F
		표식 선택	3, 4, 5, 6, 7

마우스

속공	왼쪽 마우스
강공	왼쪽 마우스 + Shift
빠른 슬롯 물품/석공	가운데 마우스
위쳐 센스; 처내기/반격	오른쪽 마우스



19. 퀘스트 갱신
의뢰: 숲의 군주

경험치: 22
 괴물드미(7) 구울에게 타격치 150
 구울 사망
 경험치: 50

- 21. 1/5 우수한 올빼미
- 3/5 우수한 계비
- 2/5 열사몽

22. 베스미어: 역시, 군대가 지나가면 네크로파지들이 따라와... 더 많은 녀석들이 나타나기 전에 가자고.

- 23. 말의 공포 수치
- 원기
- 24.

26. 테메리아, 비지마로 가는 길
 1272년 5월

- 강철검
- 상호작용 E
- 전력질주
- 위치 센스 RMB

게임 인터페이스

게임의 화면 구성은 커스터마이징 가능합니다. 메인 메뉴 또는 정지 메뉴의 "옵션"에서 조정할 수 있습니다. (모든 인터페이스 요소가 한번에 표시 되지는 않습니다.)

1. **누대 메달:** 근처에 흥미를 끄는 것이 있으면 빛납니다.
2. **원기 막대:** 원기를 표시합니다. 원기는 표식을 사용하거나 전력질주 또는 빠른 헤엄시 감소합니다.
3. **아드레날린 점수:** 현재 아드레날린 점수를 표시합니다. 전투 중에 획득 또는 손실되며, 피해를 주는 능력을 증가시킵니다.
4. **현재 활성화 중인 표식:** 현재 선택 중인 표식을 표시합니다.
5. **중독도 막대:** 현재 중독도 수치를 표시합니다. (중독도는 포션을 마시면 증가합니다.) 해골 모양이 하이라이트 되어 있는 경우, 중독도 수치가 위험 수준에 도달하였음을 의미합니다.
6. **플레이어 체력:** 남은 체력을 표시합니다.
7. **현재 적용 중인 강화 및 약화 효과:** 현재 적용 중인 효과를 표시합니다.
8. **적 체력 막대:** 현재 목표로 한 적의 이름과 레벨, 남은 체력을 표시합니다. 체력 막대의 색깔은 목표로 한 적의 종류를 나타냅니다. 마법을 기원으로 한 적은 은색, 그 외의 적 종류는 붉은색으로 표시됩니다. 막대 왼쪽의 숫자는 적의 레벨을 나타냅니다. 적보다 레벨이 5 이상 높은 경우 숫자는 회색으로 표시됩니다. 4 이하인 경우에는 녹색으로 표시됩니다. 적보다 레벨이 5 이상 낮은 경우 숫자는 적색으로 표시됩니다. 체력 막대 주변의 해골 모양은 주요 위협임을 의미합니다.
9. **보스 체력 막대와 이름:** 현재 보스의 이름과 남은 체력을 표시합니다.
10. **공기량 막대:** 잠수 중 남은 공기의 양을 표시합니다.
11. **현재 시간과 날씨:** 현재 시간과 날씨(맑음, 비, 눈 등) 정보를 표시합니다.
12. **미니맵:** 주변, 추적 중인 목표의 방향, 근처의 흥미를 끄는 지점(빠른 이동 지점, 퀘스트 목적지, 약초, 적 등)을 표시합니다.
13. **보트 상태:** 현재 보트 상태를 보여줍니다. 보트를 총 6 부분으로 나누어 어느 부분이라도 붉게 변하면 심하게 손상되었음을 의미합니다. 어느 부분이라도 검게 변하면 보트가 곧 가라앉음을 의미합니다.
14. **동료 초상화 표시:** 현재 함께 다니는 NPC의 체력과 이름, 이미지를 표시합니다.

15. **물품 내구도:** 현재 장비중인 물품의 상태를 보여줍니다. 물품을 장비 가능한 슬롯에 해당하는 부분으로 나뉘어 있으며, 해당 부분이 붉게 변하면 심하게 손상되었음을 의미합니다.
16. **상호작용:** 행동을 하기 위한 버튼을 보여줍니다. 현재 상황에 따라 달라집니다.
17. **단축 메뉴:** 현재 활성화중인 표시 또는 소지품에서 선택된 빠른 슬롯 물품(석궁, 폭탄, 퀘스트 물품 등)을 변경할 수 있습니다.
18. **활성화된 퀘스트:** 현재 추적 중인 퀘스트와 목표를 표시합니다.
19. **업데이트 부분:** 퀘스트 업데이트, 아이템 획득, 경로 지점 발견, 흥미를 끄는 지점 조우, 레벨 또는 제조법 획득을 표시합니다.
20. **행동 로그:** 행동 및 관련 통계를 표시합니다.
21. **추가 장비:** 현재 장비 중인 포션과 빠른 슬롯 물품을 표시합니다.
22. **자막:** 캐릭터들의 대화 자막을 표시합니다.
23. **말의 공포 수치:** 말이 공포에 빠진 정도를 표시합니다. 적이 접근하면 말의 공포 수치가 증가합니다.
24. **말 원기:** 말의 원기를 표시합니다. 원기가 소진되면 말은 질주 할 수 없으며, 건너나 구보는 가능합니다.
25. **조작 도움말:** 전투, 탐색, 수영, 승마 등 각 상황에서 할 수 있는 행동에 대한 정보를 표시합니다.
26. **현재 위치/연도:** 이야기의 시점과 장소 변경 시 표시됩니다.
(회상/게임플레이 부분 시작 시 등)

기술 지원

최신 매뉴얼은 thewitcher.com/extras에서 확인할 수 있습니다.

thewitcher.com/support에서 CD PROJEKT RED의 지식 베이스를 확인할 수 있습니다.

지식 베이스에서 답변을 찾지 못한 경우 지원 페이지에서 요청서 제출을 통해 연락 주시기 바랍니다.

CREDITS

Layout:

Karolina Oksiężdzka
Grzegorz Strus

Cover:

Bartłomiej Gawel

Collector's Edition Figure:

uDock.eu Creative Studio:
Tomasz Radziejewicz
Ścibor Teleszyński
Adam Świerżewski

Engineering Support:

Aron Zoellner
Tae-Yong Kim
Jiho Choi
Dane Johnston
Hermes Lanker
Louis Bavoil
David Sullins
Bryan Galdrikian
Matt Rusiniak

Powered by
Wwise

NVIDIA
PHYSX

ILLUMINATE
THE WAY
IT'S MEANT
TO BE PLAYED

speedtree

AUTODESK
SCALEFORM

SIMPLYGON

CD PROJEKT RED

GOG
COM

The Witcher® is a trademark of CD PROJEKT S. A. The Witcher game © CD PROJEKT S. A. All rights reserved. The Witcher game is based on a novel by Andrzej Sapkowski. All other copyrights and trademarks are the property of their respective owners. GOG.com is © 2008 – 2015 and is a registered trademark of GOG Ltd. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 – 2015 Audiokinetic Inc. All rights reserved. NVIDIA® and PhysX® are trademarks of NVIDIA Corporation and are used under license. Portions of this software utilize SpeedTree technology. © 2005-2015 Interactive Data Visualization, Inc. All rights reserved. This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2015 Autodesk, Inc. All rights reserved. Uses Simplygon™, Copyright © 2015 Donya Labs AB. Uses Umbra. © 2015 by Umbra Software Ltd. www.umbrasoftware.com. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

고객지원 및 WARRANTY

기술지원

저희 반다이남코 엔터테인먼트 코리아(주)의 제품을 구입하여 주셔서 감사합니다. 제품에 하자가 없도록 만전을 기하고 있으나 만일 제품에 하자가 있을 경우에는 아래의 방법을 통하여 연락하여 주시면 친절히 상담하여 드리도록 하겠습니다.

홈페이지: <http://www.bandainamcoent.or.kr> 또는 <http://www.intragames.co.kr>

이메일: help@intragames.co.kr

전화: 080-782-8347

기술 지원 담당자들은 월요일~금요일(주말/공휴일 휴무)/ 오전 9시 30분 ~ 오후 5시 30분까지 근무하며 연락을 하신 후 기술 지원 담당자의 지시를 따라주시기 바랍니다.

제품보증(WARRANTY)

저희 반다이남코 엔터테인먼트 코리아(주)가 제작한 매체는 소비자 기본법에 의거하여 구입일을 증명할 수 있는 경우 제품 구입 후 1년간 해당 제품에 대한 모든 사항을 지원하여 드릴 것을 보증합니다.

어떠한 형태의 보증서 없이 판매된 제품 혹은 비정상적, 불법적으로 개조한 제품과 그런 제품의 사용으로부터 기인하는 어떠한 손실이나 손상에 대하여 반다이남코 엔터테인먼트 코리아(주)는 책임을 지지 않습니다.

보증제한

아래와 같은 사항에 해당될 경우 제품에 대한 기술 지원 및 제품 보증을 받으실 수 없습니다.

1. 제품의 결함이 오용, 부적절한 사용, 잘못된 처리 및 보관이나 관리 소홀로 인하여 발생한 경우
2. 제품을 원 제작자 및 반다이남코 엔터테인먼트 코리아(주)의 허가 없이 수정하거나 변경할 경우
3. 제품의 일련번호가 변경, 손상, 제거된 경우

반다이남코 엔터테인먼트 코리아(주) : 박희원, 오정은, 김찬우
(주)인트라게임즈 스텝 : 배상찬, 이희섭, 배승열, 송화섭
패키지 디자인 : 다미아트(DAMIART)



WWW.THEWITCHER.COM

The Witcher® is a trademark of CD PROJEKT S. A. The Witcher game © CD PROJEKT S. A. All rights reserved.
The Witcher game is based on a novel by Andrzej Sapkowski. All other copyrights and trademarks are the property of their respective owners.
GOG.com is © 2008 – 2015 and is a registered trademark of GOG Ltd. All rights reserved.