

PC DVD-ROM

كْتَيْبُ الْأَعْبَةِ

A detailed illustration of Geralt of Rivia, the protagonist of The Witcher 3: Wild Hunt. He is shown from the chest up, wearing his iconic silver and steel armor. His white hair is tied back, and he has a serious, battle-worn expression with a visible scar on his forehead and glowing yellow eyes. He is holding a sword in his right hand, and another sword is visible on his back. The background is a bright, hazy white, suggesting a snowy or misty environment. The title 'THE WITCHER WILD HUNT' is overlaid on the image in a stylized, metallic font. The word 'WITCHER' is the largest, with 'THE' above it and 'WILD HUNT' below it. A red, three-pronged logo is positioned between 'WILD' and 'HUNT'.

THE  
WITCHER  
WILD HUNT



CD PROJEKT RED

# تثبيت اللعبة

١. أغلق كل التطبيقات المقفوحة والبرامج التي تعمل في الخلفية.

٢. أدخل القرص الأول *Game Disc 1* من لعبة *The Witcher 3: Wild Hunt* في مشغل الأقراص المضغوطة.

- في حالة تمكين التشغيل التلقائي ستظهر شاشة التثبيت تلقائياً.
- في حالة عدم تمكين التشغيل التلقائي، انتقل إلى مشغل الأقراص المضغوطة الذي يحتوي على القرص الأول *Game Disc 1* من لعبة *The Witcher 3: Wild Hunt* وشغل ملف "setup.exe".

٣. عند ظهور شاشة تثبيت اللعبة اختر اللغة التي تفضلها واقبل ترخيص المستخدم النهائي عند ظهوره.

- اللغة التي تختارها سيتم استخدامها أثناء التثبيت وفي اللعبة ذاتها. ذاتها. يمكنك تغيير لغة النص داخل اللعبة لاحقاً باستخدام القوائم داخل اللعبة.

٤. اضغط على "Install" لتثبيت اللعبة في الفهرس الافتراضي. لتثبيت اللعبة في موقع آخر انقر على "Options".

- في "Options"، يمكنك أيضاً اختيار لغة الصوت التي تريد تثبيتها. يتم تثبيت الصوت بلغة الإنجليزية دائماً بالإضافة إلى اللغة التي تختارها هنا.

٥. شغل اللعبة باستخدام المختصر الذي تم إنشاؤه أثناء عملية التثبيت.

## DirectX®

تتطلب لعبة *The Witcher 3: Wild Hunt* برنامج DirectX® 11.

# لعبة اللعبة

## بدء اللعبة باستخدام GOG.com Galaxy Client

انقر على مختصر *The Witcher 3: Wild Hunt*. هذا سيفتح برنامج GOG.com Galaxy Client. لبدء *The Witcher 3: Wild Hunt*, انقر على "Play".

## الوصول إلى خصائص إضافية باستخدام كود GOG.com Game Code

لتحميل التحديثات والمحتوى القابل للتحميل المجاني يجب أن تصل لعبتك بحساب GOG.com. لفعل ذلك:

1. انقر على مختصر *The Witcher 3: Wild Hunt*. هذا سيفتح برنامج GOG.com Galaxy Client.
2. انقر على "Connect Your Game Now".
3. أنشئ حساباً مجانياً على GOG.com أو سجل الدخول لحساب قائم.
4. أدخل كود GOG.com للتحميل.

## تغيير لغة الصوت

يمكنك اختيار لغة صوت مختلفة من قسم الضبط "Settings". بذلك ستقوم بتحميل ملفات الصوت بلالغة التي اخترتها. يجب تسجيل الدخول بحساب GOG.com لتحميل ملفات صوت جديدة. ستظل ملفات اللغة الإنجليزية متوفرة بالإضافة إلى اللغة التي تختارها هنا.

## إدخال اللعب المحفوظة

يمكنك إدخال لعبة محفوظة من *The Witcher® 2: Assassins of Kings*. بذلك ستدمج الاختيارات التي قمت بها في تلك اللعبة المحفوظة في تجربة *The Witcher 3* الخاصة بك. لإدخال اللعبة المحفوظة انقر على "Import The Witcher 2 saved game" في القائمة الرئيسية تحت خيار "New Game".  
**ملحوظة:** هذا الخيار متاح فقط في حالة وجود لعب محفوظة من *The Witcher 2: Assassins of Kings* في مجلد اللعب:

%SystemDrive%\Users%\%USERNAME%\Documents\Witcher 2\gamesaves

أي لعب محفوظة من *The Witcher 2* في هذا المجلد يمكن إدخالها في لعبة *The Witcher 3: Wild Hunt*. ولكننا ننصح باستخدام الحفظ التلقائي الأخير من الفصل الثالث Act 3 من *The Witcher 2*، فأي محفوظات سابقة لن تدخل الاختيارات التي قمت بها في المراحل الأخيرة من اللعبة. سيتم تطبيق الإعدادات الافتراضية لأي اختيارات لم يتم إدخالها. في حالة عدم وجود لعب محفوظة من *The Witcher 2* يمكن إحداث حديث أثناء المقدمة مما يسمح لك أن تجيب على الأسئلة لمحاكاة إدخال اختيارك من لعبة *The Witcher 2*.

## ملحوظة عن الأداء

تشغيل هذه اللعبة على وحدات معالجة الرسومات NVIDIA® GeForce® ستتمكنك من المرور بأفضل تجربة ممكنة أثناء اللعب.

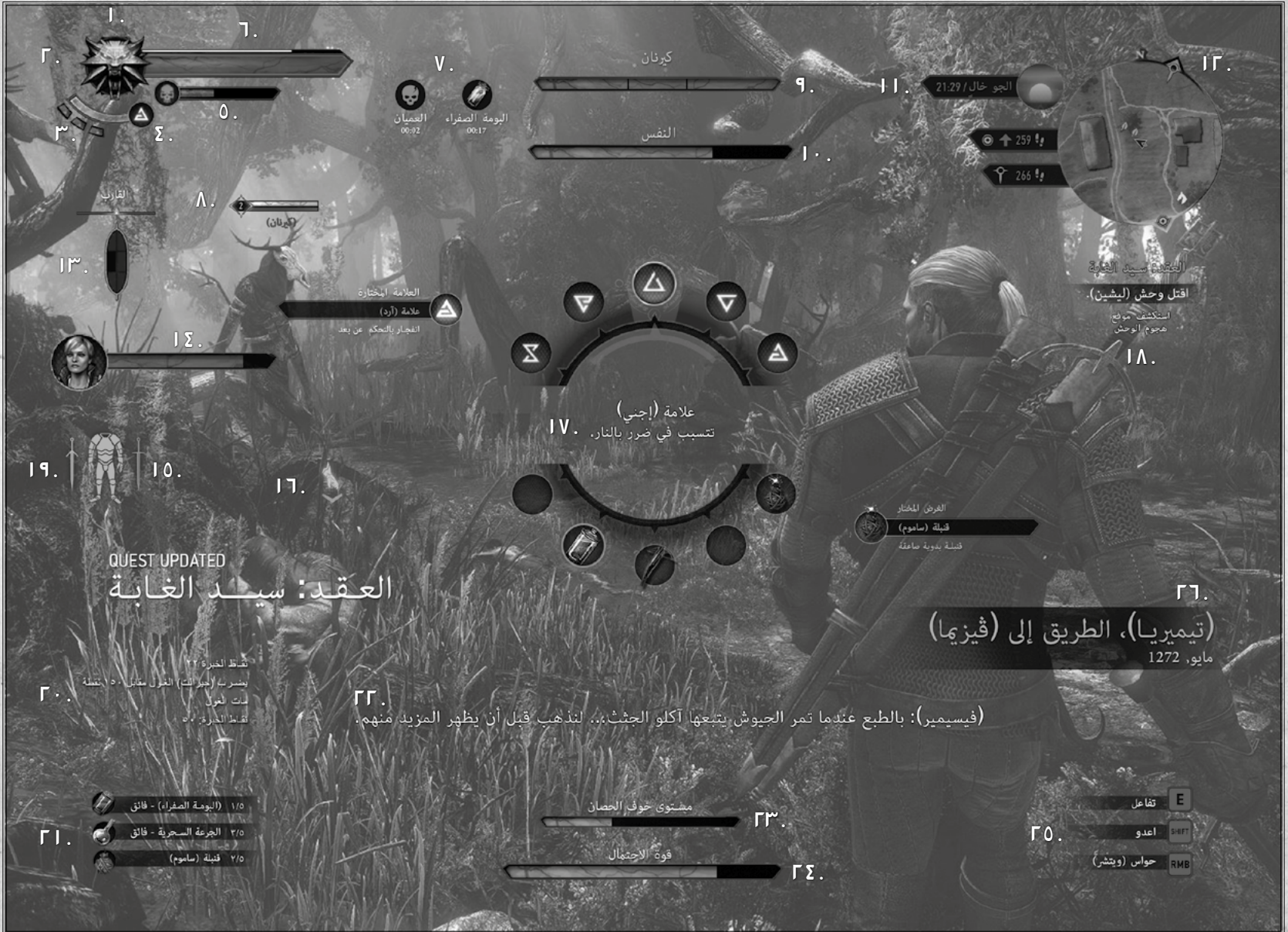
## ضوابط اللعبة:

المشي/الركض	زر CTRL الأيسر	الحركة	W,A,S,D
المخزون	I	تفاعل, ترجل من الحصان	E
لوحة الشخصيات	K	اصعد إلى السطح, تسلق, اقفز, [اضغط ضغطة طويلة] استدر	Space
المسرد	G	راوغ	Alt
ملخص الوحوش	B	التصويب على الهدف	Z
الخريطة	M	الوصول السريع للقائمة	Tab
قائمة اللعبة	Enter	إلقاء العلامات	Q
قائمة الإيقاف	Esc	اجر, اركض, اجر سريعاً, اعدو, اسبح بسرعة, أسرع القارب.	زر Shift الأيسر
اسحب السيف الفولاذي	1	استدع الحصان/أوقف الحصان	X
اسحب السيف الفضي	2	إيقاف/عكس اتجاه القارب	S
اغمد السيف	C/~/é	غوص	C
الجرعى الأولى	R		
الجرعة الثانية	L		
اختيار العلامات	3,4,5,6		

## الفأرة

زر الفأرة الأيسر	هجوم سريع
زر الفأرة الأيسر + Shift	هجوم قوي
زر الفأرة الأوسط	غرض سريع النفاذ / القوس
زر الفأرة اليمين	حواس الويتشر؛ الدفاع/الهجوم





١. ٢. ٣. ٤. ٥. ٦.

٧. العيمان 00:02  
٨. البومة الصفراء 00:17

٩. كيرنان  
١٠. النفس

١١. الجو خال / 21:29  
١٢. 259  
١٣. 266

١٤.

١٥. تقارب  
١٦. (تومان)  
١٧. العلامة المختارة  
١٨. علامة (أرد)  
١٩. انفجار بالحكم عن بعد

٢٠. علامة (إجني)  
٢١. تتسبب في ضرر بالتار.

٢٢. الغرض المطار  
٢٣. قبيلة (ساموم)  
٢٤. قنطرة يدوية صاعقة

QUEST UPDATED  
العقد: سيد الغابة

٢٥. تيميريا، الطريق إلى (فيزيما)  
٢٦. مايو، 1272

٢٧. تقاطع الخيرة ٢١  
٢٨. يشرب (المرات) الغول مقابل ٥٠ نقطة  
٢٩. ذات لغول  
٣٠. تقاطع الخيرة ٥٠

٣١. (فيسيمير): بالطبع عندما تتمر الجيوش يتبعها آكلو الجثث... لنذهب قبل أن يظهر المزيد منهم.

٣٢. (البومة الصفراء) - فائق 1/5  
٣٣. الجرعة السحرية - فائق ٢/5  
٣٤. قبيلة (ساموم) ٢/5

٣٥. مستوى خوف الحصان  
٣٦. قوة الاجتهال

٣٧. تفاعل E  
٣٨. اعدو S+RT  
٣٩. حواس (ويشر) RMB

# واجهة اللعبة:

مربيات اللعبة وخيارات العرض قابلة للتعديل. لتعديلها، اذهب إلى قائمة الخيارات. ملحوظة: ليست كل خصائص واجهة اللعبة مرئية في نفس الوقت.

١. ميدالية (وولف) : تتوهج عندما يكون هناك شيء مثير بلاقرب من المكان

٢. شريط الحيوية: يعرض مستوى الحيوية الخاص بك. ينخفض مستوى الحيوية عندما تستخدم العلامات أو تركض.

٣. نقاط الأدرينالين: يعرض نقاط الأدرينالين الحالية الخاصة بك. نقاط الأدرينالين التي يتم اكتسابها أو خسارتها أثناء القتال تزيد قدرتك على التعامل من الضرر.

٤. العلامة الفعالة حاليًا: يعرض العلامة التي اخترتها حاليًا.

٥. شريط السمية: يعرض مستوى السمية الحالي الخاص بك (الذي يزداد عندما تشرب الجرات). عند إبراز أيقونة الجمجمة، هذا يعني أنك قد وصلت إلى مستوى خطير من السمية.

٦. حياة اللاعب: يعرض فرص الحياة المتبقية لك.

٧. التأثيرات الحالية: تعرض التأثيرات التي تنطبق عليك حاليًا و هي تنقسم إلى فئتين: التأثيرات النافعة (اللون الأخضر) و التأثيرات الضارة (اللون الأحمر)

٨. شريط حياة العدو: يعرض اسم المستهدف حاليًا ومستواه وفرص الحياة المتبقية له. يدل لون شريط الحياة أو أكثر على نوع العدو المستهدف: اللون الفضي يرمز إلى عدو من أصل سحري واللون الأحمر يرمز إلى جميع أنواع الأعداء الأخرى. الرقم على يسار الشريط يبين مستوى العدو. إن كنت تفوق العدو بخمسة مستويات فسيظهر الرقم بلالون الرمادي. و إن كنت تفوق العدو بأربعة مستويات أو أقل، فسيظهر الرقم بلالون الأخضر. و إن كان العدو يفوقك بخمسة مستويات أو أكثر فسيظهر الرقم بلالون الأحمر. عند ظهور جمجمة بلاقرب من شريط الحياة فهذا يعني أن العدو يشكل خطرًا كبيرًا.

٩. شريط حياة الرئيس واسمه: يبين اسم الرئيس الحالي وفرص الحياة المتبقية لديه.

١٠. شريط الأوكسجين: يعرض كمية الهواء المتبقية في رنتيك عند الغوص.

١١. وقت اليوم والطقس الحاليان: يبين معلومات حول الوقت الحالي من اليوم وحالة الطقس (صحو، ممطر، مثلج، إلخ).

١٢. الخريطة المصغرة: يعرض البيئة المحيطة بك واتجاه أي أهداف متعقبة ومكان أي نقاط مثيرة للاهتمام على مقربة منك (نقاط السفر السريع، أهداف المهمة، الأعشاب، الأعداء، إلخ).

١٣. حلاة القارب: يبين حلاة قاربك الحالية. ينقسم الرسم التوضيحي إلى ستة أقسام، يمثل كلٌ منهم جزءًا من القارب. إن تحول أي جزء إلى اللون الأحمر فهذا يعني أن القارب تعرض لضرر كبير. إن تحول أي جزء إلى اللون الأسود فهذا يعني أن القارب سيغرق.

١٤. صورة المراقب: يعرض صورة لأي شخصية من الشخصيات التي يتحكم بهالاحاسوب فقط تتابعك في الوقت الحالي بالإضافة إلى اسمه وفرص الحياة الحالية لديه.

١٥. قوة متانة الأغراض: يعرض حلاة الأغراض المجهزة حلاياً. ينقسم العرض إلى أجزاء توازي الخانات حيث يمكنك أن تجهز الأغراض. عندما يتحول أي جزء إلى اللون الأحمر فهذا يعني أن الغرض المجهز في تلك الخانة قد تعرض لضرر كبير.

١٦. التفاعل: يعرض أي زر ينبغي الضغط عليه لأداء فعل معين. يتغير على حسب تركيزك الحلاي.

١٧. القائمة سريعة النفاذ: استخدم هذه القائمة من أجل تغيير علامتك الفعلاة أو الغرض سريع النفاذ (سلاح القوس، قنبلة، غرض المهمة، إلخ) الذي اخترته من اللائحة.

١٨. المهمة الفعلاة: يعرض المهمة المتعقبة الحلاية وأهدافها.

١٩. قسم التحديثات: يعرض تحديثات المهمات والأغراض المستلمة ونقاط السفر السريع والنقاط المثيرة للاهتمام التي تصادفها والمستويات المكتسبة والتركيبات التي تتعلمها.

٢٠. سجل الأفعال: يصف أنشطتك والإحصائيات المتعلقة بها.

٢١. المعدات الإضافية: يعرض المستهلكات المجهزة حلاياً والغرض سريع النفاذ الفعال الخاص بك.

٢٢. نصوص الحوارات: يعرض ما يقوله الأشخاص في اللعبة.

٢٣. مستوى خوف الحصان: يبين مدى اقتراب حصانك من الفرع. يزداد مستوى خوف حصانك عند اقتراب الأعداء.

٢٤. مستوى حيوية الحصان: يعرض مستوى حيوية حصانك. عندما تنفذ حيوية حصانك لا يمكنك العدو. ولكن ما زال يمكنك السير أو الجري.

٢٥. المساعدة في الضوابط: يعرض معلومات حول الأفعال التي يمكنك أدائها في اللعبة في أي وقت (أثناء القتال، الاستكشاف، أثناء السباحة، على ظهر الحصان، إلخ).

٢٦. المكان الحلاي/ النعام الحلاي: يعرض بعد التحولات في زمن القصة ومكانها (على سبيل المثال، في بداية المشاهد المقطوعة الارتجاعية/ مقاطع اللعبة).



## الدعم الفني:

للحصول على أحدث دليل استخدام برجاء زيارة الموقع: [thewitcher.com/extras](http://thewitcher.com/extras)  
للحصول على قاعدة بيانات CD PROJEKT RED قم بزيارة: [thewitcher.com/support](http://thewitcher.com/support)  
في حالة تعذر العثور على إجابة لمشكلتك في قاعدة البيانات الخاصة بنا، اتصل بنا عن طريق تقديم طلب من خلال موقع الدعم.

## الضمان:

الفيديو هذه تحمل شهادة ضمان تتوافق مع قوانين البلد التي تم شراؤها منها، سارية 90 يوماً من تاريخ الشراء ويطلب دليل الشراء لعية.

لا تسري شهادة الضمان في الحالات الآتية:

1. شراء لعبة الفيديو لأغراض تجارية أو مهنية (جميع هذه الاستخدامات محظورة تماماً).
2. تلف لعبة الفيديو نتيجة للمعالجة الخاطئة أو نتيجة لحادث أو نتيجة للاستخدام الخاطئ من قبل المستهلك.

لمزيد من المعلومات المتعلقة بهذا الضمان، يمكن للمستهلك الاتصال ببيانات التجزئة الذي اشترى منه اللعبة أو الموزع في البلد التي تم شراء اللعبة فيها.

## CREDITS

### Layout:

Karolina Oksiędzka  
Grzegorz Strus

### Cover:

Bartłomiej Gawel

### Collector's Edition Figure:

uDock.eu Creative Studio:  
Tomasz Radziewicz  
Ścibor Teleszyński  
Adam Świerżewski

### Engineering Support:

Aron Zoellner  
Tae-Yong Kim  
Jiho Choi  
Dane Johnston  
Hermes Lanker  
Louis Bavoil  
David Sullins  
Bryan Galdrikian  
Matt Rusiniak

Powered by  
**Wwise**

NVIDIA  
**PHYSX**

THE WAY  
THE MOUNT  
TO BE PLAYED

speedtree

AUTODESK  
SCALEFORM

SIMPLYGON

CD PROJEKT RED

GOG  
COM

The Witcher® is a trademark of CD PROJEKT S. A. The Witcher game © CD PROJEKT S. A. All rights reserved. The Witcher game is based on a novel by Andrzej Sapkowski. All other copyrights and trademarks are the property of their respective owners. GOG.com is © 2008 – 2015 and is a registered trademark of GOG Ltd. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 – 2015 Audiokinetic Inc. All rights reserved. NVIDIA® and PhysX® are trademarks of NVIDIA Corporation and are used under license. Portions of this software utilize SpeedTree technology. © 2005-2015 Interactive Data Visualization, Inc. All rights reserved. This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2015 Autodesk, Inc. All rights reserved. Uses Simplygon™, Copyright © 2015 Donya Labs AB. Uses Umbra. © 2015 by Umbra Software Ltd. www.umbrasoftware.com. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.





**[WWW.THEWITCHER.COM](http://WWW.THEWITCHER.COM)**

The Witcher® is a trademark of CD PROJEKT S. A. The Witcher game © CD PROJEKT S. A. All rights reserved.  
The Witcher game is based on a novel by Andrzej Sapkowski. All other copyrights and trademarks are the property of their respective owners.  
GOG.com is © 2008 – 2015 and is a registered trademark of GOG Ltd. All rights reserved.