

# 퀵트

## 게임 가이드



퀵트는 두 군대가 전장에서 서로 겨루는 2인용 카드 게임입니다.

각 참가자는 한 번에 한 장씩 카드를 냅니다. 각 라운드 마지막에 각 참가자는 전장에 있는 자신의 모든 부대 카드 위력을 더합니다.

자신이 지휘하고 싶은 진영을 선택합니다. 지휘관 카드의 패시브 능력에 따라 서로 다른 플레이 스타일을 장려합니다. 능력은 각 진영의 도움말 카드에서 확인할 수 있습니다. 도움말 카드에는 상단에 진영 심볼과 부대와 특수 카드 능력에 대한 설명이 포함되어 있습니다.

## 승리

더 높은 총 위력을 가진 참가자가 라운드에서 승리합니다. 두 라운드를 먼저 이긴 참가자가 게임의 승자가 됩니다.

## 준비

플레이 하기 위해서는 각 참가자는 반드시 다음과 같은 구성의 덱을 준비해야 합니다:

- 지휘관 카드 1장
- 최소 22장의 부대 카드
- 최대 10장의 특수 카드
- 2개의 보석 카운터

### 유용한 팁

권장 최소 카드보다 많은 수의 부대 카드로 덱을 구성할 수 있습니다. 단 게임 시작 시 원하는 카드를 뽑을 수 있는 확률이 낮아지는 점을 유의하시기 바랍니다.

## 지휘관 카드

이 카드는 사전에 선택하여 전장 옆에 둡니다. 패시브 또는 활성 특수 능력을 사용 가능하며, 각 지휘관 카드에는 그 지휘관의 능력에 대한 설명이 포함되어 있습니다.

또한 왼쪽 상단의 진영 심볼을 통해 지휘관 카드의 진영을 확인 가능합니다.



## 부대 카드



전장에 배치하면 왼쪽 상단의 위력 수치가 전장에 배치될 때 이 수치는 해당 참가자의 총 위력에 합산됩니다.

위력 아이콘 하단에 그 카드의 해당 범위를 확인 가능합니다. 이 아이콘은 그 카드가 전장의 어느 위치에 배치되어야 하는지를 나타냅니다. (▶ 전장 구조 참조).

몇몇 부대 카드는 **영웅** 카드입니다. (영웅 카드는 이름 위에 “영웅”이라는 표기가 있으며, 위력 아이콘은 뾰족한 모양에, 안쪽이 진영 색으로 채워져 있습니다) 영웅 카드는 **어떠한** 특수 능력(특수 카드, 부대 카드 또는 지휘관 카드 능력)에도 영향을 받지 않습니다.

몇몇 부대 카드는 특수 능력을 가지고 있습니다. (도움말 카드에 기입되어 있습니다). 부대 카드 능력은 적절한 전열에 배치 되면 즉시 발동됩니다.



## 특수 카드

특수 카드 (날씨 카드, 미끼, 연소 등)는 자체적인 위력 수치는 없지만 다양한 능력을 가지고 있습니다. 예를 들어 전장에 배치된 부대의 위력을 변경할 수 있습니다. 특수 카드의 능력은 카드 왼쪽 상단의 아이콘을 통해 구분되며, **도움말 카드**에 설명되어 있습니다. 특수 카드 능력은 적절한 전열에 배치 되면 즉시 발동됩니다.




## 보석 카운터



보석 카운터는 라운드 패배 수를 확인하는 데 사용됩니다. 게임 시작 시 지휘관 카드 위에 둥니다. 각 라운드가 끝난 뒤 진 참가자는 보석 하나를 제거합니다. 참가자의 보석이 모두 소진되면 게임에서 패배하게 됩니다.



# 전장 구조

참가자 1	
	공성 전투
	원거리 전투
	근접 전투
날씨 카드	
	근접 전투
	원거리 전투
	공성 전투
참가자 2	

## 시작

동전 던지기를 통해 선 진행을 정합니다. 참가자들이 동전을 가지고 있지 않다면 가위바위보를 통해 승자가 선 진행이 됩니다. 지휘관이나 진영 능력에 의해 선 진행이 결정되는 경우도 있습니다.

각 참가자는 자신의 턱을 섞은 뒤 카드 10장을 뽑습니다. 양측 모두 최대 두 장까지 카드를 버린 뒤 버린 수만큼 턱에서 카드를 뽑을 수 있습니다. 이 10장의 카드가 게임 중의 참가자의 시작 카드가 됩니다.

### 유용한 팁

게임 시작 시 새 카드를 뽑을 수 있는 건 단 한번뿐입니다. 카드의 능력 등을 통하여 추가 카드를 얻을 수 있지만 대부분 게임 시작 이후에 가능합니다. 카드 선택은 신중하게 하고, 때로는 카드 교체를 하지 않는 것도 좋은 전략입니다.

## 라운드

각 참가자는 한 번에 한 장씩 카드를 맵니다. 원하는 경우 패스할 수 있으며, 패스는 해당 라운드 내내 더 이상 카드를 내지 않음을 의미합니다. 패스한 경우 상대 참가자는 자신의 손에서 카드를 계속 낼 수 있으며, 이는 상대 참가자가 패스하기 전까지 계속됩니다.

## 점수 기록

점수 카드와 진영 심볼이 표시된 4개의 점수 토큰으로 각 참가자의 총 위력을 기록할 수 있습니다. 점수 카드는 각 참가자가 한 부분씩 사용 가능하도록 중간에 숫자를 통해 두 부분으로 나뉘어져 있습니다. 한 부분은 한 열당 두 칸씩 총 10열로 구성되어 있습니다. 토큰의 심볼 부분을 앞면으로 하여, 10의 자리 수는 왼쪽, 1의 자리 수는 오른쪽에 두어 자신의 점수를 표시합니다. 만약 점수가 100 이상이 될 경우, 토큰을 뒤집어 "100"이



표시된 부분을 앞면으로 한 상태에서 10의 자리 수와 1의 자리 수에 토큰을 둡니다. 예시를 보시면 왼쪽 참가자의 총 위력은 21이지만, 오른쪽 참가자의 총 위력은 123이 됩니다.

## 승부 결정

양 측 모두 패스하고 난 뒤, 각기 전장에 있는 모든 카드 위력을 더합니다. 위력 총합이 낮은 참가자가 라운드에서 패배하며, 패배자는 지휘관 카드에 올려둔 보석 카운터를 하나 제거합니다. 무승부일 경우 양 측 모두 보석을 제거해야 합니다. 각 라운드 후 특수 카드를 포함한 전장의 모든 카드는 제거하여 버린 카드 더미에 둡니다.

승자는 다음 라운드에서 선 진행이 됩니다.

## 절대 규칙

카드의 텍스트가 매뉴얼과 상반되는 경우, 카드의 설명을 우선합니다.

## 웬트에 대해 더 알고 싶으신가요?

게임 크리에이터가 게임에 대한 자세한 설명과 함께 플레이 방법을 설명하는 동영상을 확인 가능합니다. 아래 주소에 접속하세요 ▶ [youtu.be/Hhnhf8VMmhM](https://youtu.be/Hhnhf8VMmhM)

# 부록 - 능력 설명

## 진영 능력



**괴물** - 각 라운드 이후 부대 카드 한 장이 남습니다. 전장의 모든 부대 카드 중에서 무작위로 한 장이 선택됩니다.



**닐프가드 제국** - 무승부 상황이면 언제나 승리합니다.



**북부 왕국들** - 당신이 라운드에서 승리할 때마다 당신의 텍에서 카드를 한 장 뽑습니다.



**스코이아'텔** - 누가 선공을 할지 결정합니다.

## 부대 카드 능력



**징집** - 당신의 텍에서 이 카드와 이름이나 타입("뱀파이어", "크론" 등)이 같은 카드를 찾아 모두 즉시 사용합니다.



**첩보원** - 상대의 전장에 배치하고 (상대 카드 합에 추가) 당신의 텍에서 두 장의 카드를 뽑습니다.



**기민함** - 근접 혹은 원거리 전열에 배치합니다. 배치하면 더 이상 이동할 수 없습니다.



**의무병** - 버린 카드 더미에서 부대 카드 한 장(영웅이나 특수 카드는 불가)을 선택해 즉시 사용합니다.



**강인한 유대** - 이름이 같은 카드 옆에 배치해 양쪽 카드의 위력을 두 배로 합니다.




**사기 증진** - 전열의 모든 부대에 +1 (자신은 제외).



**연소** - 이 카드와 동일한 위치의 상대 전열을 대상으로 발동합니다. 상대 해당 전열의 총 위력이 10 이상인 경우, 해당 전열에서 가장 위력이 강한 카드(들)을 처치합니다.



**사령관의 뿔나팔** - 해당 전열의 부대 카드 위력을 두 배로 합니다. 이미 해당 전열에  카드가 있는 경우, 발동하지 않습니다.



## 특수 카드 능력



**사령관의 빨나팔** - 전열에 두어 해당 전열의 부대 카드 위력을 두 배로 합니다. 전열 당 한 장 제한.



**연소** - 카드를 사용한 다음 버립니다. 전장에서 가장 위력이 강한 카드 (들)을 처치합니다 - 상대와 아군을 불문하고 해당 위력의 모든 카드가 처치됩니다.



**미끼** - 전장에 있는 자신의 부대 카드 한 장을 미끼 카드와 교체합니다. 해당 카드는 당신의 손으로 가져옵니다. 미끼 카드는 교체 전의 카드가 있던 위치에 남게 됩니다. 이 카드의 위력 수치는 0입니다.

영웅 카드나 특수 카드와는 교체할 수 없습니다.



**살을 에는 냉기 (날씨)** - 전장에 앞면으로 둡니다. 양측 모두의 근접 전투 카드 위력을 1로 합니다.



**뻑뻑한 안개 (날씨)** - 전장에 앞면으로 둡니다. 양측 모두의 원거리 전투 카드 위력을 1로 합니다.



**폭우 (날씨)** - 전장에 앞면으로 둡니다. 양측 모두의 공성 전투 카드 위력을 1로 합니다.



**맑은 날씨** - 사용 후 버립니다. 전장에 존재하는 모든 날씨 카드를 제거합니다. 제거된 날씨 카드 효과는 취소됩니다.



## CREDITS

**Design:** Damien Monnier

**Additional Design:** Rafał Jaki

**Card Design:** Fernando Forero, Przemysław Juszczyk, Karolina Oksiędzka, Dan Marian Voinescu

**Artwork:** Jim Daly, Bartłomiej Gawel, Bernard Kowalczyk, Lea Leonowicz, John Liew, Marek Madej, Sławomir Maniak, Jan Marek, Alicja Użarowska, Monika Zawistowska

**Special Thanks:** Marcin Cierpicki, Travis Currit, Paweł Kapala, Ashley Ann Karas, Robert Malinowski, Karolina Stachyra, Joanna Wieliczko

**DTP:** Przemysław Juszczyk, Michał Krawczyk, Paulina Łukiewska, Karolina Oksiędzka