

XBOX 360



CDPROJEKT



REDengine

The Witcher game is based on a novel of Andrzej Sapkowski.
All other copyrights and trademarks are the property of their respective owners.
© 2012 Namco Bandai Partners S.A.S. Marketed, published, manufactured
and distributed by Namco Bandai Partners S.A.S.
The Witcher® is a trademark of CD Projekt S. A.
The Witcher game © CD Projekt S. A. All rights reserved.

KINECT、Xbox、Xbox 360、Xbox LIVE 及 Xbox 標誌為
Microsoft 集團所擁有的商標，已獲 Microsoft 授權使用。





警告

請在開始遊戲前，閱讀 Xbox 360® 主機與配件的使用手冊，以獲得重要的安全及健康資訊。請妥善保存所有的手冊以便日後參考。如需取得備份的主機與配件使用手冊，請移至 www.xbox.com/support。

進行視訊遊戲的重要健康警告

光刺激誘發癲癇症

有極少數的人在觀看一些視覺影像時可能會突然癲癇發作，這些影像包括電玩遊戲中出現的閃光或圖形。甚且連沒有突然發病或癲癇史者也可能在進行電玩遊戲時，出現類似癲癇症狀，這類未經診斷的症狀稱為「光刺激癲癇症」。

癲癇症狀包括頭昏眼花、視幻覺、眼部或臉部抽搐、手腳痙攣、暫失方向感、精神混淆或者暫時失去意識。癲癇發作時可能因為失去意識或抽筋之故，跌落地面而受傷或碰撞到周遭物品。

若出現以上所述任何症狀，請立即停止該遊戲並送醫診斷。家長應該在場看顧或者詢問其是否有以上症狀，相較於成人，兒童及青少年更有可能發生此類癲癇症。若要降低誘發光刺激誘發癲癇症的風險，可以進行下列預防措施：

- 坐在距離螢幕較遠的地方
- 使用較小的螢幕
- 在照明充足的室內進行遊戲
- 不要在感覺疲累或倦怠時進行遊戲

如果您自己或您的親友有癲癇史，請在進行遊戲之前先與醫師諮詢。

目次

| | | | |
|--------------------------|-----------|---------------------|-----------|
| 連上Xbox LIVE..... | 5 | 3.3 狩魔獵人魔法..... | 18 |
| 遊戲控制..... | 5 | 3.4 炸彈，匕首與陷阱..... | 19 |
| 控制..... | 6 | 3.5 暫時性效果..... | 19 |
| 1. 主選單..... | 6 | 3.5.1 藥水與塗油..... | 20 |
| 1.1 繼續遊戲..... | 6 | 3.5.2 魔力之所..... | 20 |
| 1.2 開始遊戲..... | 6 | 3.5.3 致命效果..... | 20 |
| 1.2.1 鬥技場..... | 6 | 3.6 終結技與腎上腺素..... | 21 |
| 1.2.2 新遊戲..... | 6 | 4. 角色發展..... | 21 |
| 1.3 儲存與載入遊戲..... | 7 | 4.1 經驗值..... | 21 |
| 1.4 選項..... | 7 | 4.2 能力..... | 21 |
| 1.5 額外內容..... | 8 | 4.3 發展路線..... | 22 |
| 2. 開始遊戲與教學說明..... | 8 | 4.3.1 能力列表..... | 23 |
| 2.1 遊戲介面..... | 8 | 4.4 突變誘發物..... | 23 |
| 2.1.1 主遊戲畫面..... | 8 | 5. 鍊金術..... | 28 |
| 2.1.2 徽章..... | 9 | 5.1 鍊金術混合物類型..... | 28 |
| 2.1.3 快速選取選單..... | 10 | 5.2 獲得配方..... | 29 |
| 2.1.4 物品欄面板..... | 11 | 5.3 原料..... | 29 |
| 2.1.5 日誌面板..... | 11 | 5.4 製作混合物與炸彈..... | 29 |
| 2.1.6 地圖面板..... | 12 | 5.5 混合物與炸彈列表..... | 30 |
| 2.1.7 冥想..... | 13 | 6. 物品欄..... | 32 |
| 2.1.8 角色特徵與發展..... | 14 | 6.1 升級擊劍與護甲..... | 32 |
| 2.2 探索遊戲世界..... | 14 | 6.2 製作物品..... | 32 |
| 2.3 迷你地圖與地標..... | 15 | 7. 小遊戲..... | 33 |
| 2.4 互動..... | 15 | 7.1 骰子撲克..... | 33 |
| 2.5 對話..... | 15 | 7.2 拳擊..... | 34 |
| 2.6 遊戲對話..... | 16 | 7.3 比腕力..... | 34 |
| 2.7 即時事件..... | 16 | 客服支援..... | 38 |
| 3. 戰鬥..... | 17 | | |
| 3.1 移動..... | 17 | | |
| 3.2 近戰..... | 17 | | |
| 3.2.1 打擊..... | 17 | | |
| 3.2.2 格檔與反擊..... | 18 | | |
| 3.2.3 將攝影機鎖定在目標..... | 18 | | |

Xbox LIVE

連上Xbox LIVE將可找到其他遊戲及娛樂軟體，
開心地享受遊戲生活。詳細資訊請連上www.xbox.com/live查閱。

連線

使用Xbox LIVE前，請先確認您的主機是否已經連上網際網路，
並登入成為Xbox LIVE會員。

詳細連線資訊及所在地區支援與否，
請連上www.xbox.com/live/countries查閱。

家長監護

「家長監護」功能將可讓家長輕鬆控管孩童玩限制級遊戲、使用
Xbox LIVE各項服務與其他線上玩家互動的對象與方式。

詳細資訊請參考www.xbox.com/familysettings。

遊戲控制



控制



1 主選單

1.1 繼續遊戲

選擇此選項，可讓從你最後儲存的遊戲進度繼續遊戲。

1.2 開始遊戲

選擇此選項來開始遊戲。

1.2.1 鬥技場

此模式同時適合老練的玩者或新手。你在此模式中將面對一波又一波無窮無盡的敵人，因此你可以對不同種類的敵人練習戰鬥策略。你每擊敗一波敵人，傑洛特便會提升一個等級和獲得一些報酬。你可以用賺來的金錢在鬥技場內的商店購買升級物品或是雇用伙伴。你亦會在擊敗一群敵人後獲得分數，你可以在失敗之後將結果送到巫師2：王國刺客的官方論壇。

1.2.2 新遊戲

選擇此選項以開始新遊戲，遊戲中收錄了四種不同的難易度等級。

簡單—適合不熟練的玩家。傑洛特在遊戲過程中將遭遇較弱對手，且獲得較少傷害的同時將造成敵人較大傷害，只要憑藉手中長劍幾乎可以戰無不勝。

適中—適合中級玩家。對手程度普通，且遊戲難易度適中。只要善用長劍與魔法印記便可以贏得多數的戰鬥。

困難—適合經驗豐富的玩家。不僅對手將造成高度傷害，物品的取得也較為不易。作戰時必須善用劍、法術與鍊金術。

黑暗—適合期待高難度挑戰的熟練玩家。遊戲中不僅對手將造成極高度傷害，且無進度檔可於傑洛特死亡時載入。此難易度遠高於「困難」等級。

注意！若你在遊戲進行中將猝死或黑暗等級難度改變成其他難度，在同一場遊戲中你之後將無法再將難易度改回這兩個等級。

在你開始新遊戲之後，你可以選擇是否要進行教學模式。選擇此選項可讓你從一段介紹基本遊戲進行方式的冒險開始。完成教學模式並非開始新遊戲所必須。

1.3 儲存與載入遊戲

遊戲會在重要關鍵處隨時自動進行儲存，另外也可在適當的時機按自行儲存進度。此外，選取選單中的「載入遊戲」選項後，利用遊戲進度列表載入遊戲進度。

1.4 選項

選取此選項後可進行遊戲選項設定。

音樂與音效—藉由此面板可進行音樂聲量、背景聲音與對話等設定。

遊戲選項—透過此面板可以變更包括顯示字幕、畫面按鍵、迷你地圖地標和操控等遊戲選項。

控制—此面板允許你在鍵盤與滑鼠和控制器之間切換，調整滑鼠靈敏度以及切換X軸和Y軸反轉等等。

畫面選項—在此面板中可以變更顯示設定，包括飽和度和對比。

注意！其他的遊戲選項，包含了螢幕解析度，螢幕格式，進階圖形選項和按鍵設定等等，都是經由遊戲啟動程式的選單來進行設定。

其它—在此面板中可以查看其它的遊戲元素。

1.5 額外內容

本選項可讓你觀看遊戲結尾的製作群列表，遊戲上一代所發生的事，以及在遊戲過程中解開的回想動畫。

2 開始遊戲與教學說明

玩家在遊戲中扮演利維亞的傑洛特，將由拉 瓦雷第地牢接受弗農 羅契的審問展開冒險。你的第一個任務是說服對方無權扣押您。

每當有機會執行新動作、瞭解遊戲機制與介面時（圖片1.2所提及的教學課程中並未提供此功能），畫面上便會出現教學說明詳細解說基本遊戲元素。

2.1 遊戲介面

透過介面可以瞭解與遊戲及劇情有關的所有資訊。

2.1.1 主遊戲畫面

主遊戲畫面為遊戲世界的縮影。



迷你地圖—顯示您目前在遊戲世界中的所在位置。此外，地圖中同時也顯示了與重要地點和任務相關的地標，並指引您完成目前追蹤任務的前進方向。

時間指示器—顯示目前的時間。

已追蹤任務—顯示目前的追蹤任務，並附有目標的簡短說明。

法印與快捷欄位指示器—顯示目前選取的法印和快捷欄位裡的物品。

主畫面同時顯示了特定情況下可讀取的資訊，包括：

任務更新—將於任務進入新階段或完成時顯示。

教學—遊戲中可以提供協助的簡短訊息。

暫時性效果計時器—計時器將顯示藥水、塗油、昆恩的法印、魔力之所或重要效果的有效持續時間。

互動指示器—可與角色或物品互動時將出現。

戰利品視窗—將於發現可撿拾物品時出現。此視窗會顯示某容器中價值最高的四件物品。

腎上腺素條棒—可透過打擊、法印或中毒獲得腎上腺素時將出現於角色狀態下方。

2.1.2 徽章



徽章—充滿能量時可使用，將出現閃爍的黃色光芒。徽章可凸顯物品、藥草、怪物和魔力之所。

體力—表示角色的健康情況。一旦因承受傷害而耗盡時，傑洛特將死亡。

活力—顯示英雄所擁有的活力點數。使用法印或格擋敵人打擊時都需要活力。

毒性—顯示英雄的中毒程度。毒性過高時將無法使用額外藥水，亦即必須等待毒性消退。

2.1.3 快速選取選單



按左Bumper鈕[LB]鍵開啟快速選取選單後，可選擇法印或物品於戰鬥中快速使用。以右搖桿將游標推動到欲使用的物品上，然後放開[LB]便可選用它。

選用法印—可從阿爾德、亞登、伊格尼、昆恩或亞克席五個法印中選取。

選用快捷欄位物品—可選擇事先設置於物品欄快捷欄位中的匕首、炸彈或陷阱。

冥想—開始進行冥想。

選用銀劍—銀劍拔出/入鞘。

選用鋼劍—鋼劍拔出/入鞘。

2.1.4 物品欄面板



物品欄面板可分為兩個部份。左邊為旅行包和物品列表，右邊則為目前所裝備的物品。旅行包和裝備欄位中的物品可調換。

旅行包利用各種標籤來區分不同類型物品，包括：武器、遠距武器、護甲、升級物品、陷阱、炸彈、書籍、戰利品、突變誘發物、鍊金材料、工藝材料、藍圖與配方、誘餌，另有一個標籤可顯示所有的物品。你可以用[LB]和[RB]在標籤之間切換。

2.1.5 日誌面板

日誌中收錄了遊戲世界和遊戲元素的所有資訊，分為下列標籤：任務、地點、角色、怪物、工藝、教學、鍊金術、詞彙與回顧。

任務標籤

顯示傑洛特接受的所有任務，包含任務說明與進行狀態。



任務狀態

- ⊕ 已追蹤任務
- ✓ 順利完成任務
- ✗ 失敗任務
- ! 新的日誌項目或或已完成項目

其它標籤的架構與此類似，在工藝和鍊金術標籤中可查看傑洛特知道的藍圖與配方。

2.1.6 地圖面板

透過此面板可查看目前在遊戲世界中的所在位置，與重要地點的相關資訊。



2.1.7 冥想



透過「冥想」可開啟四個面板：

鍊金術—利用已知的配方製造混合物。

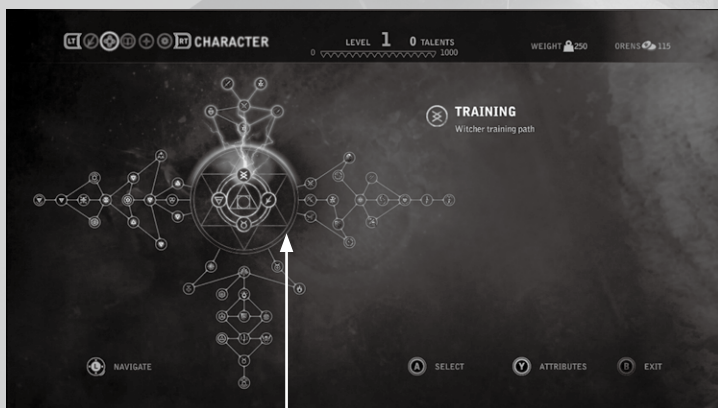
喝藥水—飲用事先準備的藥水。

休息—跳躍至所設定時間。

角色—分配天賦並學習新能力。

2.1.8 角色特徵與發展

此面板顯示角色發展樹（請參閱第四章），以及所有與你的攻擊、防禦、再生、加值與致命效果免疫機會相關的狀態。



發展路線

2.2 探索遊戲世界

你在遊戲中主要透過肩視野來瀏覽整個世界，並使用左搖桿來移動傑洛特。你可使用右搖桿旋轉攝影機來獲得掌握遊戲事件的最佳視野。

2.3 迷你地圖與地標



透過迷你地圖可以一眼便立即掌握自己在遊戲中的所在位置。

迷你地圖上包含了下列地標：

- 已追蹤任務
- 重要角色
- 工匠
- 商店
- 旅店

2.4 互動

拜精準的目標選擇機制所賜，只需按下[A]鈕便可以完成遊戲中的所有互動。出現可互動的物品時，畫面上將顯示互動類型的相關資訊。最重要的互動包括了：展開對話、撿拾物品、摘取藥草、穿越門、攀登障礙物、點燈、瀏覽公告欄...等等。若能與同一物品或角色同時進行兩種互動時，[X]鈕也會被用於進行互動。

2.5 對話

與其他角色交談時，雙方的對話內容將顯示在畫面下方。畫面右方則會出現一對話選項列表，這時可利用十字鈕或左搖桿選取適合的選項。你必須按下[A]鈕來確認你的選擇。

2.6 遊戲對話

與其他角色交談時，通常可在對話選項旁看見遊戲圖示，這些圖示主要用以進入特殊面板或小遊戲，這些圖示包括了：



交易—開啟商店面板，並購買或販售各種物品。



製造物品—開始工藝面板，使工匠可利用您所提供之物品和藍圖製造劍或護甲等物品。



賄賂—透過此圖示可進行賄賂。偶爾有獲得情報的需要時，便得使用此選項。



恫嚇—影響交談對象的手段之一。採取恫嚇時可能會失敗，並影響後續的對話內容。



說服—影響交談對象的手段之一。比恫嚇手段來得讓人愉快。



亞克席—影響交談對象的手段之一。使用亞克席法印。



骰子撲克—開始擲骰子小遊戲。



拳擊賽—展開拳擊比賽。



比腕力—進行比腕力小遊戲。



離開對話—結束商議。



改變髮型—讓你改變傑洛特的髮型。

2.7 即時事件

即時事件機制在某些章節中將成為遊戲元素。這時候當畫面出現提示時，必須按下適當的按鍵；若按鍵提示伴隨著一欄條棒，則代表欄條棒充滿之前必須持續按住按鍵。即時事件失敗將導致可怕後果，因此請務必小心。

3. 戰鬥

戰鬥與狩魔獵人此職業密不可分，因此在遊戲中有許多機會可以精進您的戰鬥能力。

3.1 移動

戰鬥中的移動與一般動作差異不大，你可以利用左搖桿來移動傑洛特，或使用右搖桿旋轉攝影機以取得對遊戲事件的最佳視野。

翻滾是非常重要的伎倆，有助於快速避開攻擊，或者拉近、拉遠與敵人間的距離。按下[B]鈕便可往前翻滾。

3.2 近戰

鋼劍和銀劍是遊戲中狩魔獵人常用的武器。面對有意識能力的種族時，鋼劍可以發揮較佳效果；銀劍則適合用於對抗怪物。情況必要時，還有機會使用十字鎚或斧頭、甚至拳頭等臨時武器。

3.2.1 打擊

你可以按[A]鈕或[X]鈕攻擊敵人，其中[A]為快速打擊，[X]鈕則是重擊；依據遭遇的敵人不同，請視情況進行快速打擊或重擊。快速打擊所造成的傷害低於重擊，卻是面對未裝備護甲或護盾之敏捷敵人時的絕佳選擇；若挑戰的是敏捷度低、但擁有較佳防護的對手時，重擊將會是最適合的選擇，做出重擊需要較長的時間，但它們蘊含更大的力量，因此能對敵人造成較大的傷害。

當你進入戰鬥時，將會自動選取最接近的敵人（此時該對手身上將出現一圖示與生命值欄），之後按下[A]鈕或[X]鈕便可朝其方向做出打擊。若要攻擊其它目前所選擇之目標，請旋轉攝影機即可。

注意！你能造成的傷害量受到你的活力值影響。當活力值全滿時，傑洛特可以造成最大的傷害。每耗用1點活力都會減少傑洛特所造成的傷害值。

3.2.2 格擋與反擊

挑戰強大或裝備護盾的敵人時，格擋對手攻擊是不錯的策略。成功格擋敵人打擊可使對方失衡，進而更容易朝其發動攻擊。按右扳機[R]進行格擋，格擋時需消耗活力點數，但即使活力值歸0你也依然可以進行格擋。

注意！ 格擋所能減輕的傷害量受到你的活力值影響。當活力值全滿時，傑洛特能擋下所有的傷害。每耗用1點活力都會減少傑洛特的格擋所能減少的傷害值。

獲得「格擋還擊」技能後，即可有效格擋還擊敵人的進攻。當一名敵人嘗試攻擊你時，按住右扳機[R]不放來格擋其攻擊，這時敵人身體將短暫變成一把劍，代表反擊的最佳時機。這時按下[A]鈕，傑洛特將迅速閃避並做出有力的反擊。

3.2.3 將攝影機鎖定在目標上

若要將攝影機鎖定在目標上，按下左扳機[LT]即可。只要你持續按著[LT]不放，攝影機就會持續跟隨目標。除此之外，你還可以用右搖桿來切換其他的目標。

3.3 狩魔獵人魔法

雖然狩魔獵人打鬥時偏好用劍，但他們同時也可施展被稱為「法印」的特殊法術，不僅可造成對手傷害，同時也可形成卓越的巧妙策略。若要施展法印，請由快速選單中選取，之後按[Y]鈕即可。每次施展法印需消耗1點活力點數。

3.3.1 法印

傑洛特可施展五種基本法印和一種特殊法印，而特殊法印必須在獲得「魔法感應技能」後才可使用，請參考手冊第3.6章節與第4章節）。法印可以升級（請參考手冊第4章節）。



阿爾德之印—一種可阻止、擊倒或震暈敵人的心靈傳動波。此法印同時可以用以摧毀殘垣斷壁等障礙物。



亞登之印—設置於地面的魔法陷阱，可以造成敵人傷害與動彈不得。基礎等級的法印可於地面設置一個亞登之印，升級後則最多可以同時設置三個亞登法印。這些法印將同步啟動，並形成一道無法穿越的屏障。



伊格尼之印—迸發火焰傷害敵人。升級後的法印可將對手燒成灰燼，並造成較大範圍的傷害。



昆恩之印—基礎等級的法印，可以形成一道持續30秒的護盾，傑洛特可將此法印使用於自己身上—昆恩將吸收所有朝自己而來的傷害，升級後則反射50%的傷害予敵人。傑洛特的活力在昆恩之印作用期間無法自動回復體力。



亞克席之印—施展於敵人身上的魅惑魔法。一旦施展成功，敵人將暫時成為自己的盟友，並與您並肩作戰。

3.4 炸彈、匕首與陷阱

除了法印，傑洛特同時還可以使用炸彈和匕首進行攻擊，且攻擊距離較劍刀長，或者也可於地面設置陷阱。使用匕首前，必須先獲得「匕首投擲」技能。

匕首是標準的遠距武器，可以有效對抗較弱的敵人；此外，炸彈則適合用於攻擊成群的敵人，炸彈可造成震暈、燒毀或毒害等多種效果。

有兩種方法可以投擲匕首和炸彈。自動瞄準模式主要用以對付目前選取的目標，只要快速按下右Bumper鈕[RB]，匕首或炸彈便會攻擊目標；手動瞄準模式則必須利用右搖桿進行瞄準，這時請先按住[RB]，十字瞄準線出現後以右搖桿瞄準目標，放開[RB]鍵便可將匕首或炸彈投出。

你也可以使用[RB]來設置陷阱。按住[RB]後，傑洛特將開始於當前所在位置設置陷阱，請記住，設置陷阱需要時間，因此附近若有敵人，最好使用其它手段來對付他們。

你可以參閱手冊第5章的炸彈列表。

3.5 暫時性效果

戰鬥中可以使用各種暫時性效果，使用時主遊戲畫面上方會出現一計時器。

3.5.1 藥水與塗油

藥水和塗油可以暫時性提升能力，但必須在展開戰鬥前事先使用。使用後可以提升傷害、再生或造成致命效果的機會。

喝藥水—若要喝藥水，請先進入冥想，並點選「使用混合物」選項。畫面左邊有一可用藥水列表，右邊則是目前作用中的藥水與毒性等級。點選想要使用的藥水之後，按[A]鈕即可，這時畫面將顯示喝藥水後的中毒情況；之後按[Y]鈕飲用藥水。最多可同時使兩瓶藥水發揮效用，獲得「試毒者」技能後最多可同時使用三瓶。

抹刃—若要將刀塗油，請進入物品欄面板並點選「升級物品」標籤，之後將想要使用的油品拖曳到劍上即可。瀏覽劍的屬性時，將顯示目前所使用的塗油和剩餘的有效時間。

3.5.2 魔力之所

魔力之所為集中神秘能量之所在，可經由空中的微波來分辨。一旦發現這樣的地方，請使用徽章並進入微波來啟動。魔力之所可暫時性提升生命再生或法印力量等能力，能夠在戰鬥中提供額外的支援。

3.5.3 致命效果

致命效果—這些致命效果包括了中毒、流血、燃燒與震暈。傑洛特可對敵人造成這些效果，但這些效果同時也可能返還至傑洛特身上。這些效果將視觸發與否及傑洛特的抗力而作用。

透過角色面板可以查看致命效果機會一而藉由取得或提升相對應技能、獲得新突變能力、喝藥水和塗油等，可提升產生致命效果的機會。

傑洛特可藉由提升適當技能、使用適當裝備提升對於敵人致命效果的抗力。

3.6 終結技與腎上腺素

若你使用阿爾德之印等方式震暈對手，可藉由施展讓人印象深刻的終結技動作進行秒殺。首先請攻擊遭震暈的敵人，若你有較高機會能造成致命效果時，可利用震暈等方法收拾對手。

腎上腺素可透過學習戰鬥銳敏、突變能力或魔法感應技能等累積。腎上腺素條棒位於活力欄下方，全滿時便可使用特殊能力，包括群體終結技、狂暴或赫利歐托普之印，按下控制器十字方向鈕的「上」鈕來啟動能力。

群體終結技—可於學到「戰鬥銳敏」技能後使用。為一連串的重擊，最多可同時殺害三名敵人。

狂暴—可於學到「突變」技能後使用。一旦啟動狂暴，傑洛特將於短時間內造成超自然傷害。

赫利歐托普之印—可於學到魔法感應技能後使用。此法印可隱藏時間與空間，形成延緩敵人速度的屏障，並藉以取得優勢，尤其在面對多名對手時特別好用。

4. 角色發展

隨著冒險故事的推進，傑洛特將逐漸成長，並學得新能力、升級與提升既有能力。

4.1 經驗值

傑洛特在擊敗敵人與完成任務時可獲得經驗值，角色將在累積足夠經驗值後升級，進而提升生命值和獲得發展能力所需的天賦點數。角色等級上限為卅五級。

4.2 能力

「能力」在角色發展過程中扮演非常重要的角色，不僅可以提升角色各方面數據，還可學得新技能。發展能力前必須先取得天賦點數並進入冥想，選取「角色」選項後將出現能力樹。能力樹分為四個部份，分別為：訓練、劍術、鍊金術與法術，這些發展路線取決於您的戰鬥專注度。幾乎所有能力都有其先決條件，未達這些先決條件前無法獲得該能力，各能力分別擁有兩個等級。

4.3 發展路線

訓練—基本的發展路線。若要開始其它路線，必須於天賦路線能力上使用至少六點的天賦點數。

劍術—一旦決定發展此路線，傑洛特將較擅長劍術，進而造成較大傷害、藉由格擋承受較少傷害，同時有較高機會對敵人造成致命效果。透過此路線可學得迎戰敵人打擊並發動群體終結技的方法，適合偏好簡單玩法、專注於力量和正面作戰的玩家。

鍊金術—發展此路線意味著將專注於使用藥水、塗油和炸彈。傑洛特將因此成為調配混合物的專家，且這些混合物的效果持續時間將逐步提升，同時傑洛特在持續時間內可造成更多傷害，再生速度也會加快。透過此路線可學得狂暴模式，並製造突變誘發物做為調製混合物的副作用。此發展路線推薦給偏好絞盡腦汁的玩家。

法術—透過此路線可升級已知的法印，進而提升這些法印效果的作用，增加法印的傷害力與獲得新特徵，例如以伊格尼之印將敵人化為灰燼，或者使用昆恩之印反射傷害等。藉由此路線可學得強大的赫利歐托普之印，以隱藏空間和時間。此發展路線適合講求直接與遠距戰鬥間平衡度的玩家。

遊戲中可以獨力發展這些路線，但需注意的是，最強大的能力分別位於各能力樹頂端，因此務必謹慎使用天賦點數。已學得的能力無法取消，因此一旦選擇後將永久保留。

4.3.1 能力列表

訓練

| 能力 | 等級 1 | 等級 2 |
|------|----------------|-----------------|
| 活力再生 | 戰鬥外的活力再生 +25 % | 戰鬥外的活力再生 +25% |
| 耐力 | 生命值+10 | 生命值+50 |
| 格擋 | 開啓格擋各方向攻擊的能力 | 格擋時的傷害減少：50% |
| 匕首投擲 | 開啓投擲匕首的能力 | 匕首造成的傷害：+20 |
| 弓箭偏轉 | 開啓重新指定弓箭方向的能力 | 開啓將弓箭朝向射擊者偏轉的能力 |
| 堅忍 | 戰鬥中活力再生+10% | 活力+1 |

劍術

| 能力 | 等級 1 | 等級 2 |
|------|----------------|----------------|
| 姿勢 | 從背後攻擊所受傷害：150% | 從背後攻擊所受傷害：100% |
| 格擋還擊 | 開啓格擋還擊對手打擊的能力 | 反擊的秒殺機率：10% |
| 步法 | 格擋時的涵蓋範圍+100% | 格擋時的涵蓋範圍+200% |

| | | |
|------|--|--|
| 猛勁 | 劍擊傷害+5% | 劍擊傷害+15% |
| 迴旋 | 開啓對衆多敵人造成傷害的能力，對手承受50%額外的傷害 | 對手承受100%額外的傷害 |
| 防衛 | 格擋承受打擊所需活力：-25% | 格擋承受打擊所需活力：-50% |
| 硬漢 | 傷害減少：+5% | 傷害減少：+15% |
| 謀士 | 戰鬥中活力再生：+10% | 戰鬥中活力再生：+40% |
| 耐勞 | 生命值+25 | 生命值+100 |
| 精確 | 極致效果機會：流血：10% | 致命效果機會：流血：20%，劍擊傷害：+5% |
| 即死 | 秒殺機會：+2% | 秒殺機會：+5% |
| 巧技 | 所有致命效果機會：+5% | 所有致命效果機會：+15% |
| 無敵 | 生命值+50，傷害減少+5% | 生命值+150，傷害減少+10% |
| 戰鬥銳敏 | 開啓終結技群組，於腎上腺素欄滿後啓動，可透過劍擊再生腎上腺素 | 傷害+20%，傷害減少+20% |
| 旋風 | 透過劍擊再生腎上腺素：+10%，所有抵抗力：+10%，所有極致效果機會：+10% | 透過劍擊再生腎上腺素：+30%，所有抵抗力：+20%，所有致命效果機會：+20% |

煉金術

| 能力 | 等級 1 | 等級 2 |
|------|--|--|
| 鍊金術士 | 炸彈傷害：+30%，陷阱傷害：+50% | 炸彈傷害：+70%，陷阱傷害：+70% |
| 合成 | 生命值+20 | 生命值+80 |
| 副作用 | 鍊金術附帶製造突變誘發物機會：2% | 鍊金術附帶製造突變誘發物機會：10% |
| 藥水專精 | 藥水持續時間：+10% | 藥水持續時間：+40% |
| 收穫者 | 鍊金原料獲得：+50% | 鍊金原料獲得：+100% |
| 催化 | 使用藥水效果：+15% 藥水帶來的副作用：-30% | 使用藥水效果：+35% 藥水帶來的副作用：-80% |
| 塗油專精 | 塗油持續時間：+10% | 塗油持續時間：+40% |
| 嬗變 | 所有塗油使用效果：+15% | 所有塗油使用效果：+35% |
| 灌輸 | 所有突變誘發物使用效果：+15% | 所有突變誘發物使用效果：+35% |
| 試毒者 | 開啓飲用額外藥水的能力 | 中毒時傷害減少+10% |
| 凝聚 | 中毒時活力再生+15% | 中毒時活力再生+35% |
| 置換 | 中毒時傷害+10% | 中毒時傷害+25% |
| 狂戰士 | 中毒時的秒殺機會+1% | 中毒時的秒殺機會+3% |
| 突變 | 開啓狂暴模式，並於腎上腺素條棒充滿時觸發。 中毒時腎上腺素可再生 | 中毒時腎上腺素再生+25% |
| 擴大 | 中毒時腎上腺素再生+15% 中毒時傷害+10%， 中毒時傷害減少+10% | 中毒時腎上腺素再生+50% 中毒時傷害+15%， 中毒時傷害減少+15% |

魔法

| 能力 | 等級 1 | 等級 2 |
|---------|---------------------------------------|---|
| 強化阿爾德之印 | 開啓阿爾德之印等級二。阿爾德之印造成敵人傷害。法印傷害：1，法印範圍+2m | 開啓阿爾德之印等級三。阿爾德之印造成敵人傷害。法印傷害：6。阿爾德之印具有有效範圍，法印範圍+6m |
| 毀滅魔法 | 法印傷害+5 | 法印傷害+10，活力+1 |
| 強化亞克席之印 | 開啓亞克席之印等級二。遭施法敵人：生命+20%，造成傷害+20% | 開啓亞克席之印等級三。遭施法敵人：生命+50%，造成傷害+50% |
| 強化昆恩之印 | 開啓昆恩之印等級二。昆恩反射20%傷害，法印持續時間+20秒 | 開啓昆恩之印等級三。昆恩偏離50%傷害，法印持續時間+60秒 |
| 魔法增幅 | 法印魔力+1 | 法印魔力+2，傷害減少+10% |
| 發洩 | 昆恩轉移反射傷害至兩名敵人 | 昆恩轉移反射傷害至三名敵人 |
| 致命吸引力 | 亞克席之印最多可施加於兩名對手 | 亞克席之印最多可施加於三名對手 |
| 魔法活力 | 活力+1 | 活力+2 |
| 強化伊格尼之印 | 開啓伊格尼之印等級二。有機會燃燒對手。法印範圍+3m | 開啓伊格尼之印等級三。伊格尼之印具有有效範圍，法印範圍+6m |
| 強化亞登之印 | 開啓亞登之印等級二，玩家可設置兩個陷阱 | 開啓亞登之印等級三，玩家可設置三個陷阱 |
| 符記強化 | 亞登陷阱連結，使敵人無法在符文間移動 | 所產生符文對敵人造成傷害：5點傷害/秒 |
| 能量流 | 法印致命效果機會+5% | 法印致命效果機會+25% |

| | | |
|------|--|--|
| 魔法生命 | 生命值+50 | 所有抗力+5% |
| 魔法感應 | 開啓赫利歐托普之印，於腎上腺素條棒充滿時觸發，腎上腺素可藉由法印再生 | 所有抗力+5%， 腎上腺素藉由法印再生+50% |
| 魔力控制 | 所有抗力+20%， 法印傷害+3%， 藉由法印的腎上腺素再生+10% | 所有抗力+30%， 法印傷害+7%， 藉由法印的腎上腺素再生+65% |

4.4 突變誘發物

突變誘發物為強大的突變觸發藥劑，可進一步提升能力。獲得突變誘發物的方法有兩種：從遭擊敗敵人身上搶奪、使用鍊金術時所生產的副產品。若要進行突變，請進入冥想，並於選取「角色」選項後找到擁有突變誘發物欄位之能力。突變無法取消。

突變誘發物分為三種型態：小幅、基本與大幅，不同型態藥水可提升角色不等的能力。

各種突變誘發物：



致命效果突變誘發物

效果：提升致命效果機會。



遠程突變誘發物

效果：提升阿爾德、伊格尼與亞克席之印的範圍。



生命突變誘發物

效果：提升生命值。



威力突變誘發物

效果：提升劍擊傷害。



力量突變誘發物

效果：提升傷害減少。



專注突變誘發物

效果：提升法印傷害。

5. 鍊金術

無論是否選擇鍊金術士發展路線，精進調製藥水與塗油、製造炸彈的技藝將是重要的遊戲元素。精湛運用這些物品將有助於從死裡逃生。對狩魔獵人而言，鍊金術士重要的知識不僅可以增加所造成的傷害，還可提升再生能力與造成致命效果的機會。

5.1 鍊金術混合物類型

玩家在遊戲中可使用鍊金術能力，並製造出三種類型物品：

藥水—戰鬥前飲用可暫時性提升能力。這些液體混合物主要利用藥草、怪物身體器官等特殊配方製成，另外通常還包括了酒這項鍊金術基本原料。喝藥水形同毒害身體器官，因此除了強化特定感官之外，多數藥水都具有副作用。

塗油—戰鬥前用以抹刀。塗油可以暫時性提升對特定敵人的傷害，或增加造成致命效果的機會。無副作用。

炸彈—遠距武器，用以突襲敵人並造成震暈、燃燒或驚惶。炸彈通常用於適當的時機，如對抗成群敵人時，以便在難纏的戰鬥中取得優勢。

5.2 獲得配方

準備混合物前得先瞭解需要加入的鍊金材料—因此需藉助配方與調製法。由於傑洛特僅具備基本的鍊金術知識，無法製造所有混合物，因此這些混合物通常出自法師或藥草師之手。遊戲裡取得配方的方法有三種，分別是完成任務後的獎勵、從商店購得或者如同戰利品般發現。學得的新配方會出現在裝備、日誌與鍊金術面板裡。

5.3 原料

遊戲中有九種天然物品可用以製造藥水、塗油和炸彈，分別是明礬、水銀、賢者之石、以太、硫磺、硃砂、天空、太陽與閃電。

這些物品可以在藥草和怪物身體器官等鍊金原料中發現，例如孽鬼的爪等。一旦取得鍊金原料後，可以進入裝備與鍊金術面板查看當中所含的原料種類。

5.4 製作混合物與炸彈

若要製造混合物或炸彈，請進入冥想後選取鍊金術面板。畫面左方是已學得的配方列表，右邊則是可使用的鍊金術原料，混合鍊金術物品的順序顯示於畫面下方。若要手動加入各項物品，請捲動右方的捲條棒；或者利用欄位自動填滿選項，根據所提供配方自動將物品加入畫面中間的鍊金術面板。依正確順序混合原料之後，混合物將完成並出現在裝備中。



藥水

貓

效果：在全暗環境中保有視力，並可穿牆。降低所造成的傷害。
毒性：低

赤膀鴨

效果：犧牲活力與所造成的傷害以提升生命值再生。
毒性：高

黃褐色貓頭鷹

效果：提升活力再生。
毒性：低

狼

效果：增加伊格尼焚燒與阿爾德擊倒的極致效果機會。
毒性：低

白嘴鴉

效果：提升劍擊的傷害。
毒性：低

燕子

效果：增加生命值再生。
毒性：低

金鸞

效果：提升所有抗力。
毒性：低

三重冠

效果：犧牲生命值與造成的傷害，以降低活力損失。
毒性：高

史泰莫福特的春藥

效果：消耗生命值以提升法印威力。
毒性：中

馬里波森林

效果：犧牲生命值與極致效果，以提升活力。
毒性：高

田鳧

效果：犧牲生命值與抗力，以相當提升活力再生。
毒性：高

幡狀雲

效果：犧牲抗力與極致效果機會，以提升傷害減少。
毒性：中

白色拉法達煎藥

效果：犧牲所造成的傷害，以換取生命值增加。
毒性：極高

派翠的春藥

效果：提升法印傷害。
毒性：極高

獾

效果：相當提升極致效果機會，以強化伊格尼焚燒和阿爾德擊倒。
毒性：極高

雷霆

效果：犧牲生命值與生命值再生，以相當提升所造成的傷害。
毒性：極高

塗油



食屍生物油

效果：提升對食屍怪的傷害。



吊死者之毒

效果：提升對人形怪物的傷害。



惡靈油

效果：提升對妖靈的傷害。



棕油

效果：提升極致效果機會：流血。

炸彈



焚風炸彈

效果：震暈並癱瘓所有範圍內的敵人。



蜂窩

效果：引爆後以碎片傷害所有範圍內的敵人。



惡魔之塵

效果：釋放毒氣。



舞動之星

效果：爆炸後形成火焰並傷害敵人。



龍之夢

效果：釋放可燃氣體。

佛卡之血

效果：提升劍擊傷害極限。

迴旋

效果：提升劍擊傷害。

蜘蛛油

效果：提升極致效果機會：毒害。

螢火蟲

效果：使範圍內所有敵人目盲與癱瘓。

閃光

效果：引爆後照亮周遭區域。

惡臭彈

效果：釋放味道噁心的煙霧，降低煙霧內所有敵人的能力。

6. 物品欄

遊戲過程中會發現許多可以放入旅行包的物品—以待稍後使用或販售。物品欄面板會將物品分類顯示：劍、遠距武器、護甲、升級物品、藥水、陷阱、炸彈、書籍、突變誘發物、鍊金原料、工藝材料、誘餌和任務物品。傑洛特的旅行包位於畫面左邊，目前所使用裝備則顯示在右邊。你可以在以反白框選擇某物品時按下[A]鈕來裝備它。在面板上方顯示了所擁有的金錢總額與攜帶物品的重量限制；一旦總重量超過220公斤，超重的物品將使得傑洛特無法跑步，並大幅降低其戰鬥能力。你可以按下[Y]鈕來丟棄物品。

6.1 升級劍與護甲

遊戲中將會發現護甲與劍的升級物品，可用以提升這些裝備的品質。請注意，遊戲中只能升級那些擁有符文和強化欄位的物品。一旦獲得劍或護甲與升級物品後，請進入裝備面板，選擇被詢問的升級物品並按下[A]鈕。升級完成後無法取消。

6.2 製作物品

除了利用配方製造混合物之外，遊戲中還可使用發現或購買的藍圖製造物品。很遺憾傑洛特不懂得鍛造劍或製作手套，因此必須藉助合格的工匠來完成。委託工匠的同時必須提供木材、皮革或線等工藝材料，以便讓工匠參考藍圖打造物品。

找到工匠並選取適當的對話選項後，畫面上將出現物品製造面板。您所擁有的藍圖位在右方，工藝材料則在左邊；點選藍圖後，畫面中央會出現製造物品所需的工藝材料總數量。若你擁有所有需要的物品，它們便會自動填滿列表。填入完成後便可製造物品，並於完成後置入物品欄中。

7. 小遊戲

只要加入比賽，便可以透過小遊戲贏得額外的奧倫、獲得附加的經驗點數，甚至還可以得到任務物品。在旅店中通常可以找到能夠挑戰的對手。

7.1 骰子撲克

所有人都熱愛骰子撲克—無論是人類、精靈或矮人。由於遊戲規則簡單且賭金高，因此骰子撲克廣為人知的現象一點都不足為奇。請選取「玩骰子」此對話選項開始比賽，遊戲使用五顆的六面骰子來進行，比賽方法如下：

- 比賽開始後，畫面上會出現一個骰子撲克板，您的骰子在下方，上方則是對手的骰子。
- 利用捲棒（LB，RB和左搖桿）下注叫牌。對手可以提高賭注，您則可以選擇接受或放棄叫牌。
- 將骰子放到板子上並移動左搖桿來擲骰。擲骰時移動右搖桿可影響骰子滾動的方向與投擲力道。請注意，切勿將骰子擲出板子。對手將緊接在您之後擲骰。
- 接著請比較您與對手的點數。
- 點選要重擲的骰子，之後該顆骰子將呈反白；確定後可以提高賭注並重新擲骰。
- 對手擲骰之後比較雙方點數，贏的人獲得賭金。

勝利骰子組合，由最高至最低：

五條—五顆骰子出現相同點數

四條—四顆骰子出現相同點數

葫蘆—一對加三條

大六順—骰子出現2、3、4、5和6

大五順—骰子出現1、2、3、4和5

三條—三顆骰子出現相同點數

兩對—骰子出現兩對相同點數

一對—兩顆骰子出現相同點數

若雙方擲出相同骰子組合，那麼將以擲出的點數決勝負。若骰子組合和點數完全相同，則該局平手。

7.2 拳擊

拳擊可不是紳士們的娛樂消遣，但是這樣的比賽在泰莫利亞從沒少過，因此傑洛特可以輕鬆地保持完美身材。與每間旅館中自稱的比賽主辦人交談並選擇適當的對話後便可參與拳擊賽；開始比賽前必須先下注，越強對手的下注上限越高。

比賽對手將於進入拳擊模式後出現，對手的生命值欄位於其上方，您的生命值欄則維持在原處。首先使對手生命值降至危急程度的一方獲勝，亦即摺倒對手的人贏得勝利。

此小遊戲需要絕佳的反應力。比賽採取即時事件機制，因此若想給予對手一擊、連擊或反擊，都必須同步按下相對應的鍵。畫面出現提示的暫時性時間中，將能夠透過慢動作觀看比賽。一旦按錯鍵將會遭對手擊中，多次失敗後則輸掉比賽。

贏得一場拳擊後，可以得到稍早您與對手的賭注，同時可以再次進行比賽，但所挑戰的對手將較為棘手。一旦失敗，將會損失賭金。若要奪回賭金，你所必須做的就是向比賽主辦人要求重比。

7.3 比腕力

比腕力是旅店常客在厭倦連續飲酒後活動筋骨的娛樂消遣。若要開始比腕力此小遊戲，請找到適當對手後選擇合適的對話選項。

就定位開始比賽之前，請先選擇所要下注的金額，接著比賽隨即展開；

將對手的手扳倒在桌面上即獲勝。比賽過程中必須將拳頭狀游標保持在對手下方的黃色欄條棒中，並利用左搖桿來移動游標。勝利者贏得稍早所下的賭注。

此運動特別受到每日在礦坑和鐵匠鋪辛勤工作的矮人歡迎，他們同時也是挑戰性最高的對手。

CREDITS

Text

Łukasz Babel

DTP

Michał Ziótkowski
Graphics & Design Studio
www.gdstudio.pl

Przemysław Juszczak



CDPROJEKT:

fmod

havok

PathEngine

speedtree

The Witcher® is a trademark of CD Projekt RED S.A. The Witcher game © CD Projekt RED S.A. All rights reserved. The Witcher game is based on the prose of Andrzej Sapkowski. All other copyrights and trademarks are the property of their respective owners. FMOD Sound System, copyright © Firelight Technologies Pty, Ltd., 1994-2010. Licensee Developed Software uses Havok™. © Copyright 1999-2012 Havok.com, Inc. (and its Licensors). All Rights Reserved. See www.havok.com for details. Agent movement powered by PathEngine™ - www.pathengine.com. Uses Scaleform GFx © 2012 Scaleform Corporation. All rights reserved. Portions of this software utilize SpeedTree technology. © 2005-2012 Interactive Data Visualization, Inc. All rights reserved. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

Memo

Memo



客戶服務

如果你在安裝遊戲或執行遊戲時出現錯誤訊息請打客戶專線
(TEL:02-2546-9888)

(本公司不提供遊戲攻略服務，請勿詢問遊戲如何進行)

本公司客戶服務時間如下

星期一至星期五:上午10:30至12:30下午14:00至18:30，星期六和日不上班，
如果使用手冊有缺頁、破損、裝訂錯誤時，請將手冊寄回本公司，我們將會
為你寄上一本新的使用手冊。

To register product online go to
WWW.NAMCOREG.COM