

## REGULAMIN KONKURSU WOJNA KRWI NA PLAKACIE

### § 1

#### POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy dokument (dalej jako „**Regulamin**”) opisuje warunki konkursu „Wojna Krwi na Plakacie” (dalej jako „**Konkurs**”).
2. W ramach konkursu zapraszamy Ciebie („**Uczestnika**”) do przygotowania filmowego plakatu dotyczącego nowej gry CD PROJEKT RED Wojna Krwi: Wiedźmińskie Opowieści („**Plakat**”) oraz przesłanie nam Plakatu za pośrednictwem strony [thewitcher.com/contest](http://thewitcher.com/contest). Nagrody otrzymają Uczestnicy, których Plakaty zostaną uznane za najbardziej kreatywne, oryginalne oraz najlepszej jakości.
3. Konkurs jest otwarty dla Uczestników z całego świata.
4. Organizatorem konkursu jesteśmy my, spółka CD PROJEKT S.A. z siedzibą w Warszawie, w Polsce, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa, wpisanym do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy KRS, pod numerem KRS: 0000006865, NIP: 7342867148, REGON: 492707333, kapitał zakładowy: 96.120.000,00 PLN, w całości wpłacony (dalej jako „**my**” lub „**Organizator**”).

### § 2

#### KTO MOŻE WZIĄĆ UDZIAŁ?

1. Możesz wziąć udział w Konkursie, jeśli:
  - a. w dniu rozpoczęcia udziału w Konkursie masz co najmniej 18 lat i masz pełną zdolność do czynności prawnych, tj. możesz samodzielnie podejmować wszelkie czynności prawne, w tym zawierać umowy, lub
  - b. jesteś pomiędzy 13. a 18. rokiem życia w dniu rozpoczęcia udziału w Konkursie i Twój rodzic lub opiekun zapoznał się z niniejszym Regulaminem i potwierdził Twój udział w Konkursie.
2. Nie możesz wziąć udziału w Konkursie, jeśli jesteś pracownikiem lub współpracownikiem Organizatora bądź jego współpracowników, spółek zależnych, producentów, przedstawicieli handlowych lub agencji reklamowych; lub jeśli jesteś członkiem najbliższej rodziny takiego pracownika lub współpracownika.

### § 3

#### KIEDY ODBYWA SIĘ KONKURS?

1. Konkurs rozpoczyna się 27 września 2018 r. oraz trwa do 19 października 2018 12:00 CET („**Czas Trwania Konkursu**”). Musisz przesłać swój Plakat do końca Czasu Trwania Konkursu. Plakaty wysłane poza Czasem Trwania Konkursu nie będą brały udziału w Konkursie
2. Ogłoszenie zwycięzców nastąpi 22 października 2018.

### § 4

#### JAK WZIĄĆ UDZIAŁ?

1. Aby wziąć udział w Konkursie wykonaj filmowy plakat nowej gry CD PROJEKT RED Wojna Krwi: Wiedźmińskie Opowieści.
2. Plakat musi zawierać pełen tytuł gry - Wojna Krwi: Wiedźmińskie Opowieści. Pozostałe elementy takie jak cytaty, obsada, ekipa, data premiery itp. są opcjonalne.
3. Przesłany Plakat musi być cyfrowym obrazem 2D w formacie PNG w rozmiarze 5700x7980 pikseli, 72 DPI, RGB.
4. Prześlij swój Plakat za pośrednictwem strony [thewitcher.com/contest](http://thewitcher.com/contest)
5. Każdy Uczestnik może przysłać tylko jedno zgłoszenie zawierające tylko jeden Plakat. Zgłoszenia zawierające kilka Plakatów oraz kolejne zgłoszenia tego samego Uczestnika nie zostaną zakwalifikowane do Konkursu.



6. Zgłoszenia dostarczone w jakikolwiek inny sposób nie zostaną zakwalifikowane do Konkursu.
7. Plakat musi być odpowiedni do zaprezentowania osobom nieletnim oraz powinien spełniać wymogi PEGI 16.
8. Organizator zastrzega sobie prawo odrzucenia zgłoszenia Uczestnika, jeżeli Plakat będzie naruszał przepisy właściwego prawa, niniejszych Zasad lub prawa osoby trzeciej, lub jeśli Plakat będzie miał charakter rasistowski, ksenofobiczny, seksistowski, zniesławiający lub w inny sposób obraźliwy lub niezgodny z prawem lub wymogami PEGI 16.

## § 5

### JAK ZOSTANĄ WYŁONIENI ZWYCIĘZCY?

1. Zwycięzcy zostaną wyłonieni przez Komisję Konkursową złożoną z osób zatrudnionych przez Organizatora oraz pełniących funkcję Community Manager, Lead Graphic Designer oraz Marketing Creative Team Director
2. Przy ocenie Plakatów Komisja Konkursowa będzie brała pod uwagę kreatywność, styl, oryginalność i ich jakość.
3. Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne.
4. Komisja Konkursowa wybierze trzy Plakaty oraz przyzna im odpowiednio Pierwszą, Drugą oraz Trzecią Nagrodę. Dodatkowo, trzy zwycięskie Plakaty zostaną wydrukowane na metalu w dwóch kopiach, spośród których jedna zostanie przesłana Uczestnikowi, a druga zostanie zaprezentowana na ścianie w siedzibie Organizatora, chyba że Uczestnik się temu sprzeciwi.
5. Organizator zastrzega sobie prawo przyznania nagród specjalnych wedle swojego uznania.

## § 6

### JAKIE SĄ NAGRODY?

1. Zwycięzcy otrzymają następujące nagrody:
  - a. Pierwsza Nagroda – zestaw składający się z:
    - tabletu Wacom Intuos Pro M o wartości detalicznej 349,95 USD
    - cyfrowej kopii gry Wojna Krwi: Wiedźmińskie Opowieści o wartości detalicznej 29,99 USD
    - zestawu gadżetów związanych z grą Wojna Krwi: Wiedźmińskie Opowieści o przybliżonej wartości 70,00 USD
  - b. Druga Nagroda – zestaw składający się z:
    - tabletu Wacom M Bluetooth o wartości detalicznej 199,95 USD
    - cyfrowej kopii gry Wojna Krwi: Wiedźmińskie Opowieści o wartości detalicznej 29,99 USD
    - zestawu gadżetów związanych z grą Wojna Krwi: Wiedźmińskie Opowieści o przybliżonej wartości 70,00 USD
  - c. Trzecia Nagroda – zestaw składający się z:
    - tabletu Wacom Intuos S o wartości detalicznej 99,95 USD
    - cyfrowej kopii gry Wojna Krwi: Wiedźmińskie Opowieści o wartości detalicznej 29,99 USD
    - zestawu gadżetów związanych z grą Wojna Krwi: Wiedźmińskie Opowieści o przybliżonej wartości 70,00 USD
2. Nagrody zostaną przesłane na adresy przekazane przez zwycięzców. Organizator pokryje koszt przesyłki.
3. Jeżeli będzie to wymagane przez przepisy prawa Nagrody zostaną uzupełnione o nagrodę pieniężną w wysokości równej należnemu podatkowi od nagrody. Organizator pobierze i wpłaci wzmiankowaną nagrodę jako kwotę podatku należnego, zgodnie z przepisami prawa polskiego.
4. Wszyscy zwycięzcy zostaną poinformowani o wynikach Konkursu za pośrednictwem publicznych postów na stronie Konkursu oraz kanałach social media Organizatora. Organizator skontaktuje się ze zwycięzcami również za pomocą e-maila. Każdy ze zwycięzców będzie miał siedem (7) dni od otrzymania wiadomości na podjęcie decyzji odnośnie do przyjęcia nagrody oraz przekazanie adresu pocztowego do wysyłki nagród. Jeżeli Uczestnik nie skontaktuje się z nami we wskazanym czasie bądź odmówi przyjęcia nagrody, zachowujemy prawo do przyznania nagrody innemu Uczestnikowi bądź do nieprzyznania tej nagrody.

## § 7



### OBOWIĄZKI I OŚWIADCZENIA UCZESTNIKA

1. Przez wysłanie zgłoszenia zgodnie z § 4 powyżej, potwierdzasz (jako Uczestnik) że spełniasz wymagania określone w Regulaminie.
2. Przez wysłanie zgłoszenia wyrażasz zgodę, że w razie zdobycia przez Ciebie nagrody w Konkursie Organizator może użyć Twojej nazwy lub imienia i nazwiska dostarczonego w zgłoszeniu w celu ogłaszania wyników Konkursu lub w jakichkolwiek innych materiałach promocyjnych dotyczących Konkursu.

### § 8

#### PRAWA AUTORSKIE I PRAWO DO WIZERUNKU

1. Przez wysłanie zgłoszenia, Ty (Uczestnik) udzielasz nam (Organizatorowi) niewyłącznej, światowej, nieprzenoszalnej, nieodpłatnej licencji na wykorzystanie Plakatu dla celów przeprowadzenia Konkursu, w tym na udostępnienie Plakatu członkom Komisji Konkursowej, opublikowania ich na stronie Plakatu, naszej stronie lub w social media. Licencja obejmuje następujące pola eksploatacji:
  - a. wytwarzanie egzemplarzy Plakatu z użyciem wszelkich technik;
  - b. dystrybucji i rozpowszechniania Plakatu wszelkimi kanałami;
  - c. udostępnianie Plakatu w taki sposób, aby dowolna osoba miała do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym.
2. Licencja opisane w § 8 udzielane jest na czas nieokreślony.

### § 9

#### DANE OSOBOWE

1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator, tj. CD PROJEKT S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa.
2. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane w celu przeprowadzenia Konkursu, w tym w celu kontaktu z uczestnikami, oceny zgłoszeń, przyznania nagród i ogłaszania wyników.
3. Organizator respektuje prawa dotyczące prywatności danych Uczestników, tj. prawa dostępu, sprostowania oraz usunięcia danych, ograniczenia ich przetwarzania, prawo do ich przenoszenia, niepodlegania zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu, a także prawo wyrażenia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych (więcej informacji na temat przetwarzania danych osobowych Uczestników znajduje się w Polityce Prywatności CD PROJEKT RED pod adresem: [https://regulations.cdprojektred.com/pl/privacy\\_policy](https://regulations.cdprojektred.com/pl/privacy_policy)).

### § 10

#### ODPOWIEDZIALNOŚĆ

Organizator nie pokrywa jakichkolwiek potencjalnych kosztów poniesionych przez Uczestnika w związku z Konkursem, w tym w związku z wzięciem udziału w Konkursie, przygotowaniem i przesłaniem Plakatu bądź otrzymaniem nagrody, z zastrzeżeniem § 6.

### § 11

#### POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin interpretuje się i stosuje zgodnie z przepisami prawa polskiego.
2. Regulamin wchodzi w życie w dniu 27 września 2018.